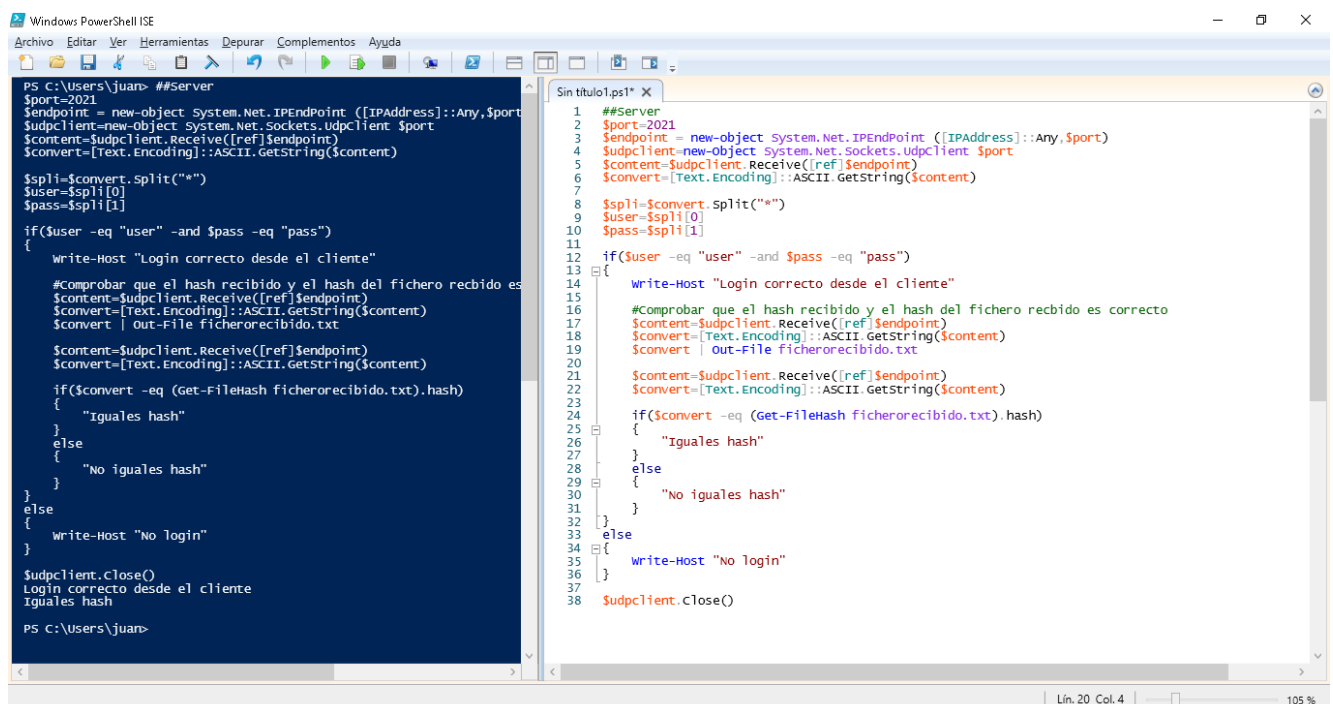


Enviar un fichero junto con su hash entre un cliente y un servidor por UDP desde PowerShell y verificar que el hash es correcto cuando lo recibe el servidor además realizar un login y comprobar en el servidor que el usuario y la contraseña son correctos

Servidor

[crayon-6a9d61ef7bc31292566511/]



```
PS C:\Users\juar> ##Server
$port=2021
$endpoint = new-object System.Net.IPEndPoint ([IPAddress]::Any,$port)
$udpcclient=new-object System.Net.Sockets.UdpClient $port
$content=$udpcclient.Receive([ref]$endpoint)
$convert=[Text.Encoding]::ASCII.GetString($content)

$split=$convert.Split("*")
$user=$split[0]
$password=$split[1]

if($user -eq "user" -and $password -eq "pass")
{
    write-host "Login correcto desde el cliente"

    #Comprobar que el hash recibido y el hash del fichero recibido es
    $content=$udpcclient.Receive([ref]$endpoint)
    $convert=[Text.Encoding]::ASCII.GetString($content)
    $convert | Out-File fichero recibido.txt

    $content=$udpcclient.Receive([ref]$endpoint)
    $convert=[Text.Encoding]::ASCII.GetString($content)

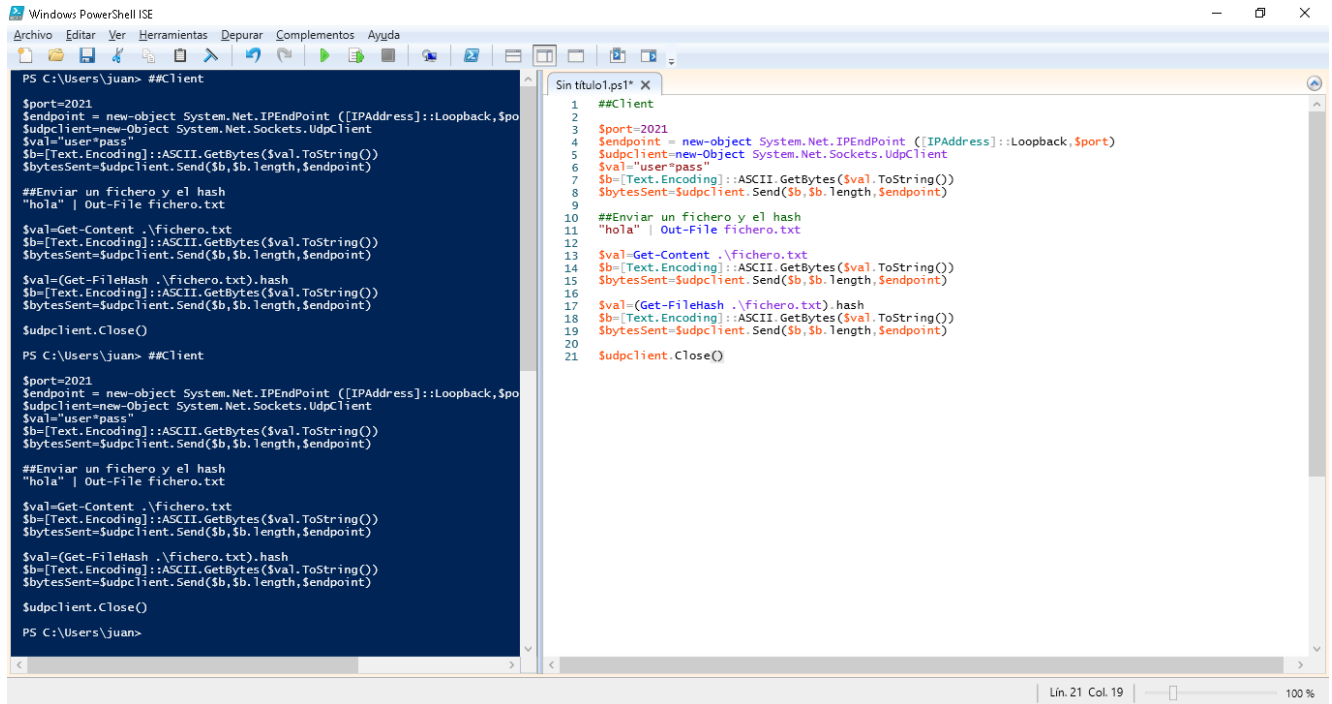
    if($convert -eq (Get-FileHash fichero recibido.txt).hash)
    {
        "Igual hash"
    }
    else
    {
        "No iguales hash"
    }
}
else
{
    write-host "No login"
}

$udpcclient.close()
Login correcto desde el cliente
Igual hash

PS C:\Users\juar>
```

Cliente

[crayon-6a9d61ef7bc38617875005/]



```
PS C:\Users\juan> ##Client

$port=2021
$sendpoint = new-object System.Net.IPEndPoint ([IPAddress]::Loopback,$port)
$udpcClient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient
$aval="user"
$bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
$bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)

##Enviar un fichero y el hash
"holaa" | Out-File fichero.txt

$aval=Get-Content .\fichero.txt
$bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
$bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)

$aval=(Get-FileHash .\fichero.txt).hash
$bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
$bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)

$udpcClient.Close()

PS C:\Users\juan> ##Client

$port=2021
$sendpoint = new-object System.Net.IPEndPoint ([IPAddress]::Loopback,$port)
$udpcClient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient
$aval="user"
$bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
$bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)

##Enviar un fichero y el hash
"holaa" | Out-File fichero.txt

$aval=Get-Content .\fichero.txt
$bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
$bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)

$aval=(Get-FileHash .\fichero.txt).hash
$bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
$bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)

$udpcClient.Close()

PS C:\Users\juan>
```

```
1  ##Client
2
3  $port=2021
4  $sendpoint = new-object System.Net.IPEndPoint ([IPAddress]::Loopback,$port)
5  $udpcClient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient
6  $aval="user"
7  $bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
8  $bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)
9
10 ##Enviar un fichero y el hash
11 "holaa" | Out-File fichero.txt
12
13 $aval=Get-Content .\fichero.txt
14 $bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
15 $bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)
16
17 $aval=(Get-FileHash .\fichero.txt).hash
18 $bv=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($aval.ToString())
19 $bytesSent=$udpcClient.Send($bv,$bv.Length,$sendpoint)
20
21 $udpcClient.Close()
```

Lin. 21 Col. 19 100 %