

Representación gráfica de los algoritmos

Para representar un algoritmo se debe utilizar algún método que permita independizar dicho algoritmo del lenguaje de programación elegido. Ello permitirá que un algoritmo pueda ser codificado indistintamente en cualquier lenguaje.

Para conseguir este objetivo se precisa que el algoritmo, sea representado gráfica o numéricamente.

Los métodos usuales para representar un algoritmo son:

- *Diagrama de flujo*: Un diagrama de flujo es un diagrama que utiliza unos símbolos (cajas) estándar y que tiene los pasos del algoritmo escritos en esas cajas unidas por flechas, denominadas *líneas de flujo*, que indican la secuencia en que se deben ejecutar.
- *Pseudocódigo*: Un pseudocódigo es la representación escrita de un algoritmo, es decir, muestra en forma de texto los pasos a seguir para solucionar un problema. El pseudocódigo posee una sintaxis propia para poder realizar la representación del algoritmo (solución de un problema).