

Scrum aplicado a donaciones de una Fundación

Historias de usuario

1. Identificar objetivos

- Organizar conciertos, fiestas, deportes
- Promociones
- Rifas y sorteos
- Domiciliar donaciones
- Subastas
- Sistema de anuncios entre páginas internas
- Reclamar la atención de deportistas y otros famosos

2. Identificar actividades

Definir actividades para la idea seleccionada, crear un timeline y definir el mínimo producto viable

3. Describir el timeline

4. Ordenar las historias

5. Definir el mínimo producto viable

Responder a cuestiones

- ¿Funciona en backend o en frontend?
- Reutilizar código

Mínimo producto viable

- Objetos novedosos

- Agenda solidaria
- Tablón de actividades
- Productos de la empresa
- Enviar publicidad
- Gestión de imágenes
- App para saber qué gusta
- Rebajas
- Venta de productos deportivos
- Qué productos interesan
- Poner objetos o subastas
- Productos para niños
- Sistema de registro
- Enviar correos
- Redes sociales
- Intereses de premios
- Diseño web
- Obtener productos baratos
- Cupones
- Conferencias para deportistas
- Rifas diarias
- Hosting y configuración web
- Obtener datos de posibles clientes