

Crear una aplicación gráfica en PowerShell que represente un piano (con las notas del D0 a SI) y que suene cada nota

[crayon-6a9d4f9c19036222678284/]

Windows PowerShell ISE

Archivo Editar Ver Herramientas Depurar Complementos Ayuda

Sin título1.ps1* X

```
1 # Crear un piano que suene
2 # Crear una clase con dos propiedades: nombre y frecuencia de la nota
3 class Nota
4 {
5     [String]$nombre
6     [Int]$frecuencia
7 }
8
9 # Crear un ArrayList para añadir los objetos de la clase notas
10 $notas = New-Object System.Collections.ArrayList
11 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="DO";frecuencia=261})
12 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="RE";frecuencia=293})
13 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="MI";frecuencia=329})
14 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="FA";frecuencia=349})
15 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="SOL";frecuencia=391})
16 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="LA";frecuencia=440})
17 [void]$notas.Add([Nota]@{nombre="SI";frecuencia=493})
18
19 $buttons_functionbuttoncount = $notas.count
20
21 $loop = 0
22
23 #Formulario
24 $Form = New-Object System.Windows.Forms.Form
25 $Form.Text="Formulario"
26 $Form.Size=New-Object System.Drawing.Size(500,500)
27 $Form.StartPosition="CenterScreen"
28
29 while($loop -lt $buttons_functionbuttoncount)
30 {
31     $thisbutton = New-Object System.Windows.Forms.Button
32     [string]$thisbuttonname = $notas.nombre[$loop]
33     $thisbutton.Text = $thisbuttonname
34     $thisbutton.size = New-Object System.Drawing.Size(100,40)
35     $thisbutton.Location = New-Object System.Drawing.Size(200,(40*$loop+1))
36     $thisbutton.Add_Click({
37         Write-Host $this.text
38         $posicionnota = $notas.nombre.IndexOf($this.text)
39         [System.Console]::Beep($notas[$posicionnota].frecuencia,500)
40     })
41     $Form.Controls.Add($thisbutton)
42     $loop += 1
43 }
44
45 $Form.ShowDialog()
```

Se está ejecutando el script o la selección. Presione Ctrl+Int | Lín. 53 Col. 1 | 90 %

Formulario

DO

RE

MI

FA

SOL

LA

SI