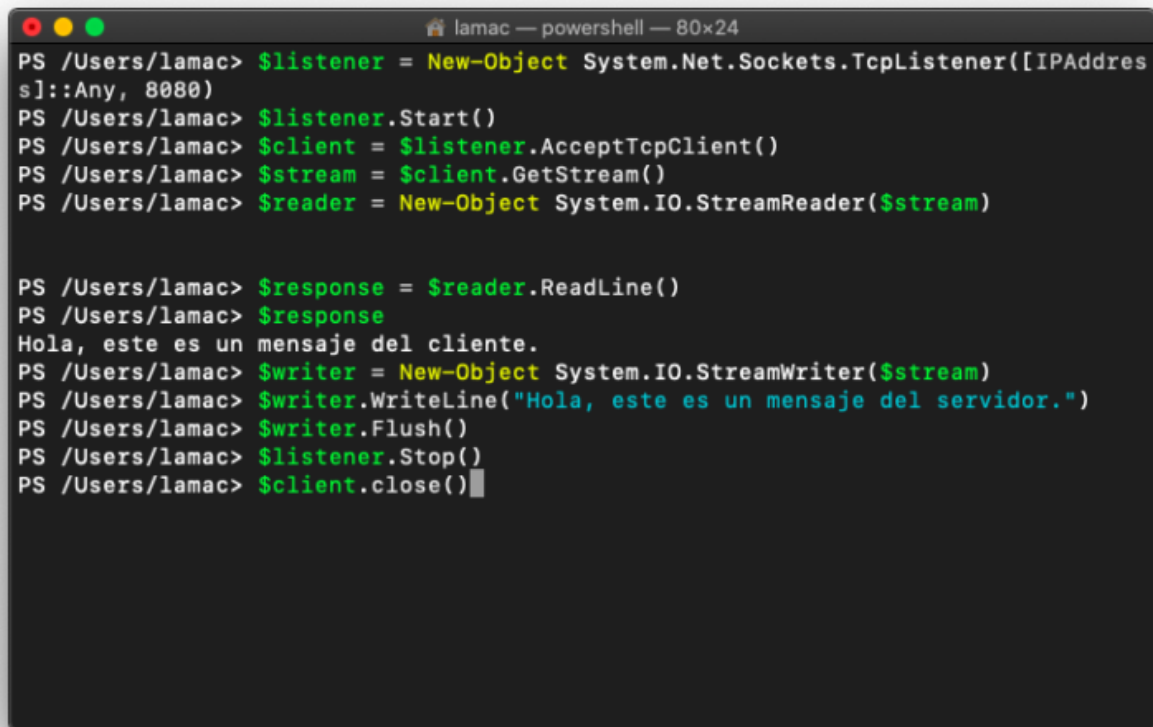


# Pasos para crear un servidor y un cliente en PowerShell TCP/IP

## Servidor

[crayon-6a9d700dcbe18217767773/]



```
PS /Users/lamac> $listener = New-Object System.Net.Sockets.TcpListener([IPAddress]::Any, 8080)
PS /Users/lamac> $listener.Start()
PS /Users/lamac> $client = $listener.AcceptTcpClient()
PS /Users/lamac> $stream = $client.GetStream()
PS /Users/lamac> $reader = New-Object System.IO.StreamReader($stream)

PS /Users/lamac> $response = $reader.ReadLine()
PS /Users/lamac> $response
Hola, este es un mensaje del cliente.
PS /Users/lamac> $writer = New-Object System.IO.StreamWriter($stream)
PS /Users/lamac> $writer.WriteLine("Hola, este es un mensaje del servidor.")
PS /Users/lamac> $writer.Flush()
PS /Users/lamac> $listener.Stop()
PS /Users/lamac> $client.close()
```

## Cliente

[crayon-6a9d700dcbe1f168903040/]

```
lamac — powershell — 94x28
PS /Users/lamac> $server = "localhost" # Dirección IP del servidor
PS /Users/lamac> $port = 8080 # Puerto del servidor
PS /Users/lamac> $client = New-Object System.Net.Sockets.TcpClient($server, $port)

PS /Users/lamac> $stream = $client.GetStream()
PS /Users/lamac> # Envía un mensaje al servidor
PS /Users/lamac> $message = "Hola, este es un mensaje del cliente."
PS /Users/lamac> $writer = New-Object System.IO.StreamWriter($stream)
PS /Users/lamac> $writer.WriteLine($message)
PS /Users/lamac> $writer.Flush()
PS /Users/lamac> # Recibe la respuesta del servidor
PS /Users/lamac> $reader = New-Object System.IO.StreamReader($stream)
PS /Users/lamac> $response = $reader.ReadLine()
PS /Users/lamac> # Imprime la respuesta del servidor
PS /Users/lamac> Write-Host "Respuesta del servidor: $response"
Respuesta del servidor: Hola, este es un mensaje del servidor.
PS /Users/lamac> # Cierra la conexión con el servidor
PS /Users/lamac> $stream.Close()
PS /Users/lamac> $client.Close()
PS /Users/lamac> 
```