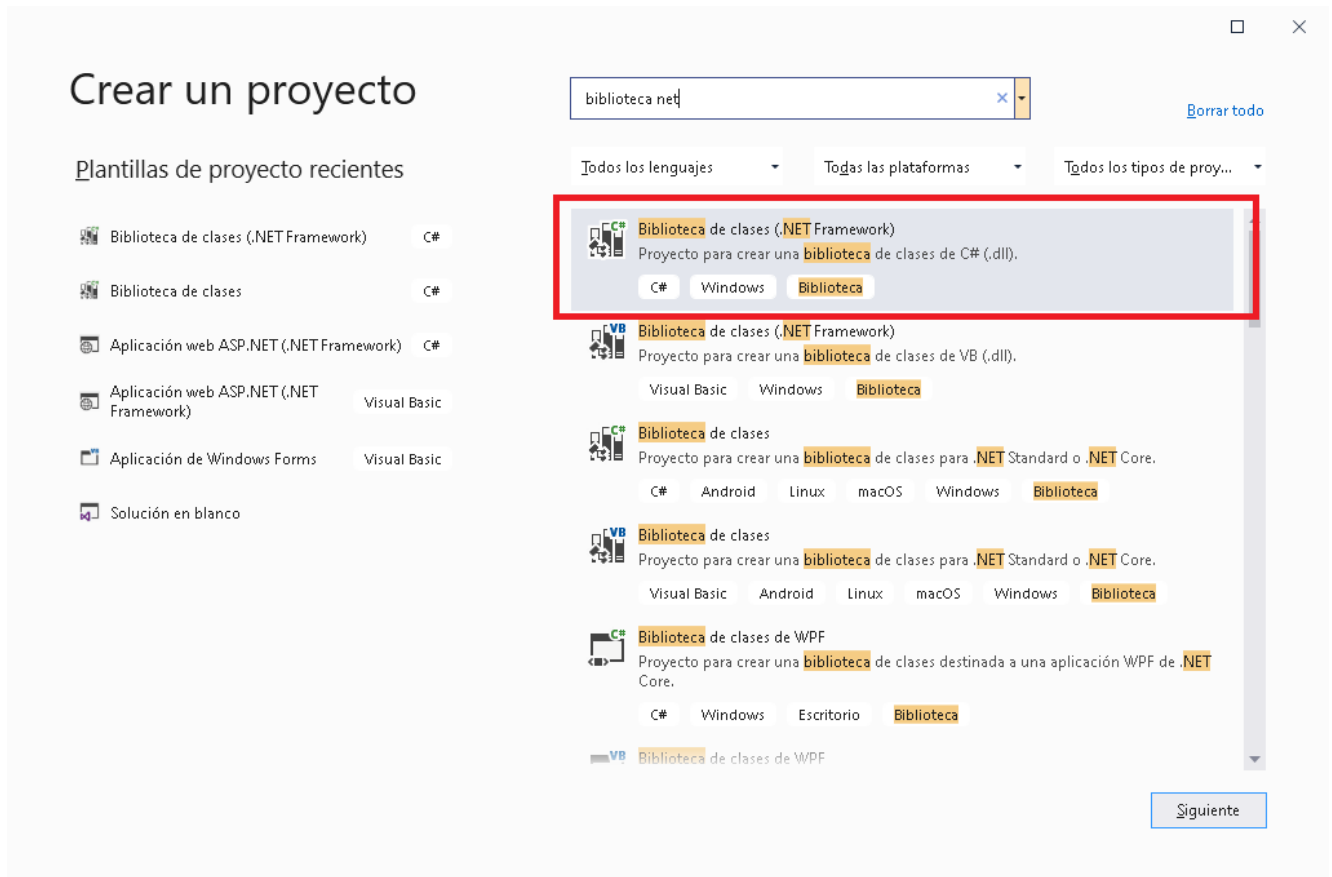


Crear, compilar una DLL con Microsoft Visual Studio C#, subirla a un servidor y ejecutarla después desde PowerShell

Una biblioteca de enlace dinámico o más comúnmente DLL es el término con el que se refiere a los archivos con código ejecutable que se cargan bajo demanda de un programa por parte del sistema operativo.

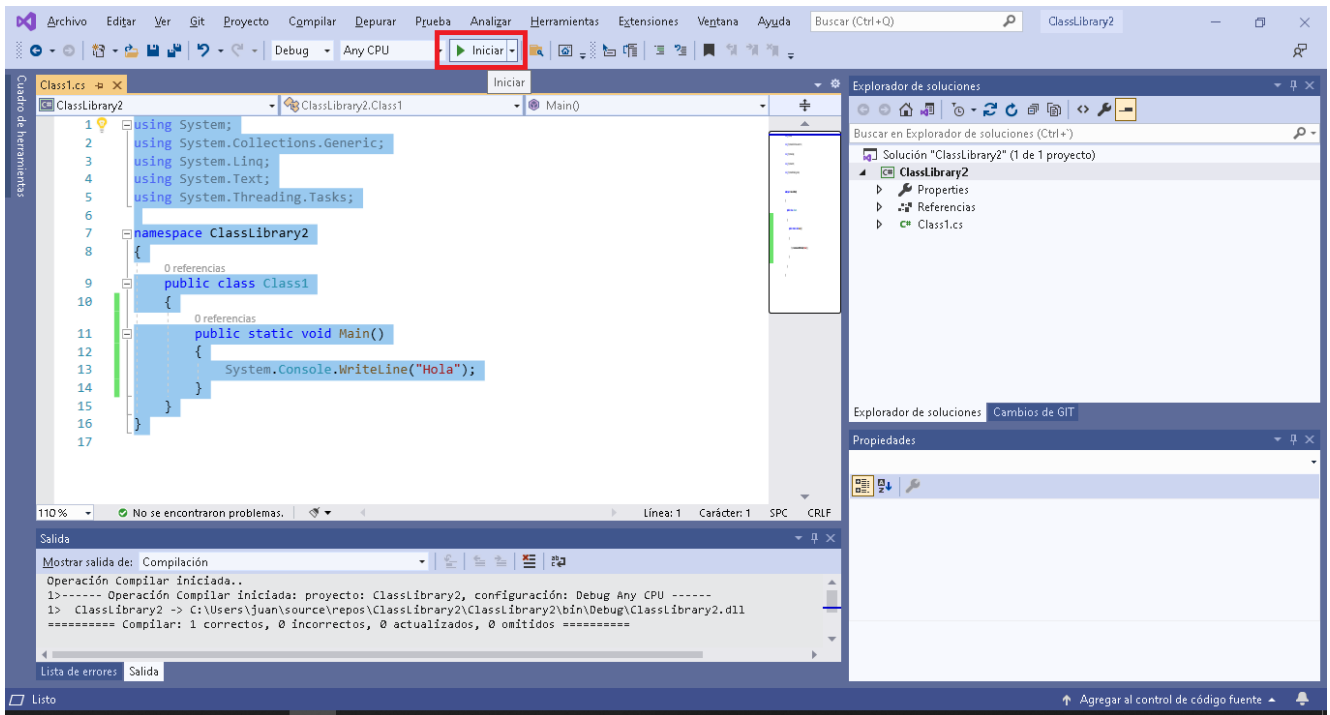
Seleccionar el proyecto «Biblioteca de clases (.NET Framework)», sirve para crear una biblioteca de clases de C# (.dll)



Escribir el siguiente código en el fichero Class1.cs

[crayon-6a9d6037930f6507179241/]

Compilar la dll



Subir la dll (buscar la ruta donde se ha creado la dll) y descargarla después

[crayon-6a9d6037930fc810008960/]

Llamar a la dll desde PowerShell (buscar la ruta donde se ha descargado la dll)

[crayon-6a9d6037930ff160975918/]

Windows PowerShell ISE

Archivo Editar Ver Herramientas Depurar Complementos Ayuda

Sin título1.ps1 X

```
1 Invoke-WebRequest "https://www.jesusninoc.com/d11.dll" -OutFile d11.dll
2 [Reflection.Assembly]::LoadFile("C:\Users\juan\d11.dll")
3 [ClassLibrary2.Class1]::Main()
```

PS C:\Users\juan> Invoke-WebRequest "https://www.jesusninoc.com/d11.dll" -OutFile d11.dll

PS C:\Users\juan> [Reflection.Assembly]::LoadFile("C:\Users\juan\d11.dll")

GAC	Version	Location
False	v4.0.30319	C:\Users\juan\d11.dll

PS C:\Users\juan> [ClassLibrary2.Class1]::Main()

Hola

PS C:\Users\juan>

Lin. 3 Col. 31 130 %