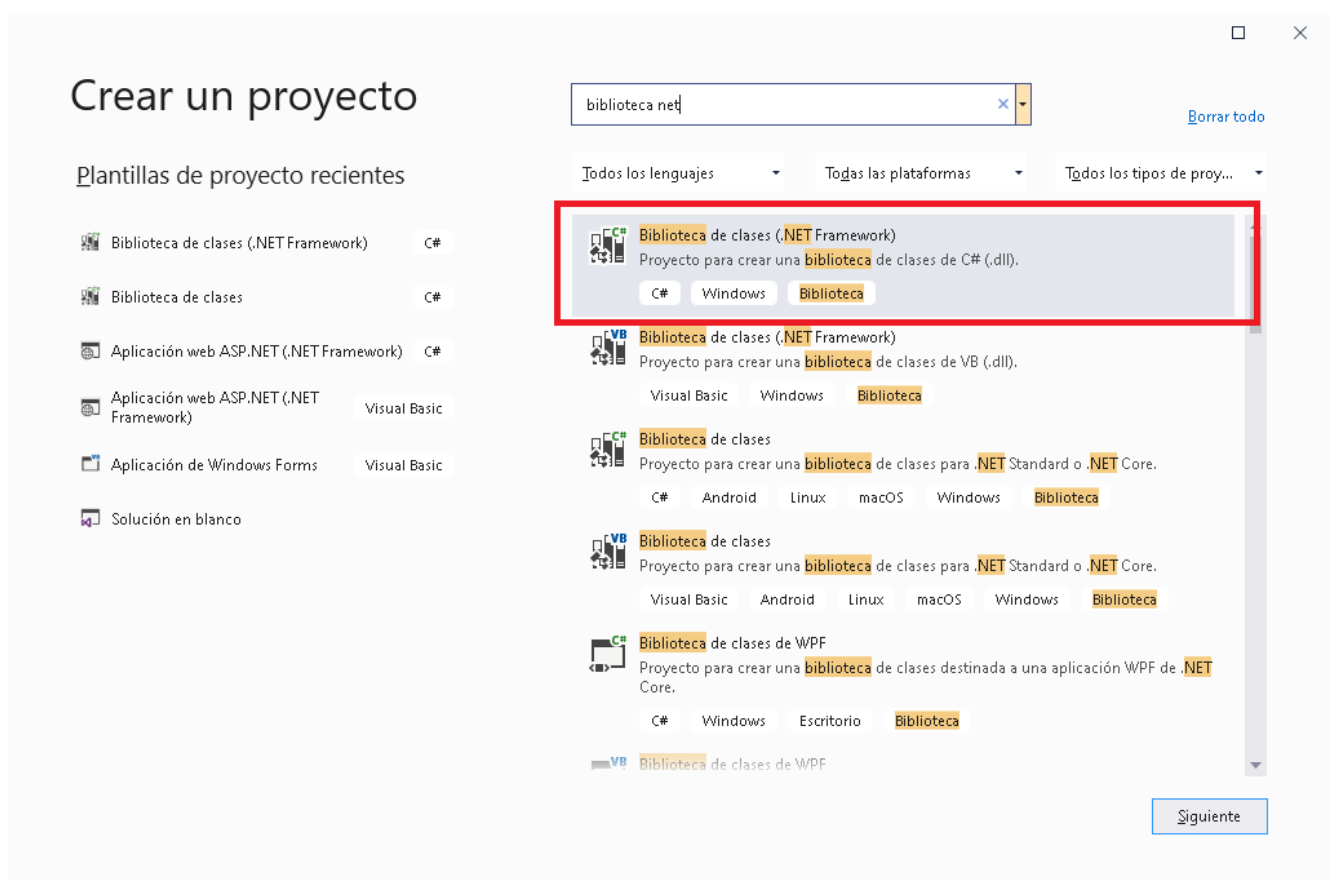


Crear, compilar una DLL con Microsoft Visual Studio C# y analizarla después con ILSpy

Una biblioteca de enlace dinámico o más comúnmente DLL es el término con el que se refiere a los archivos con código ejecutable que se cargan bajo demanda de un programa por parte del sistema operativo.

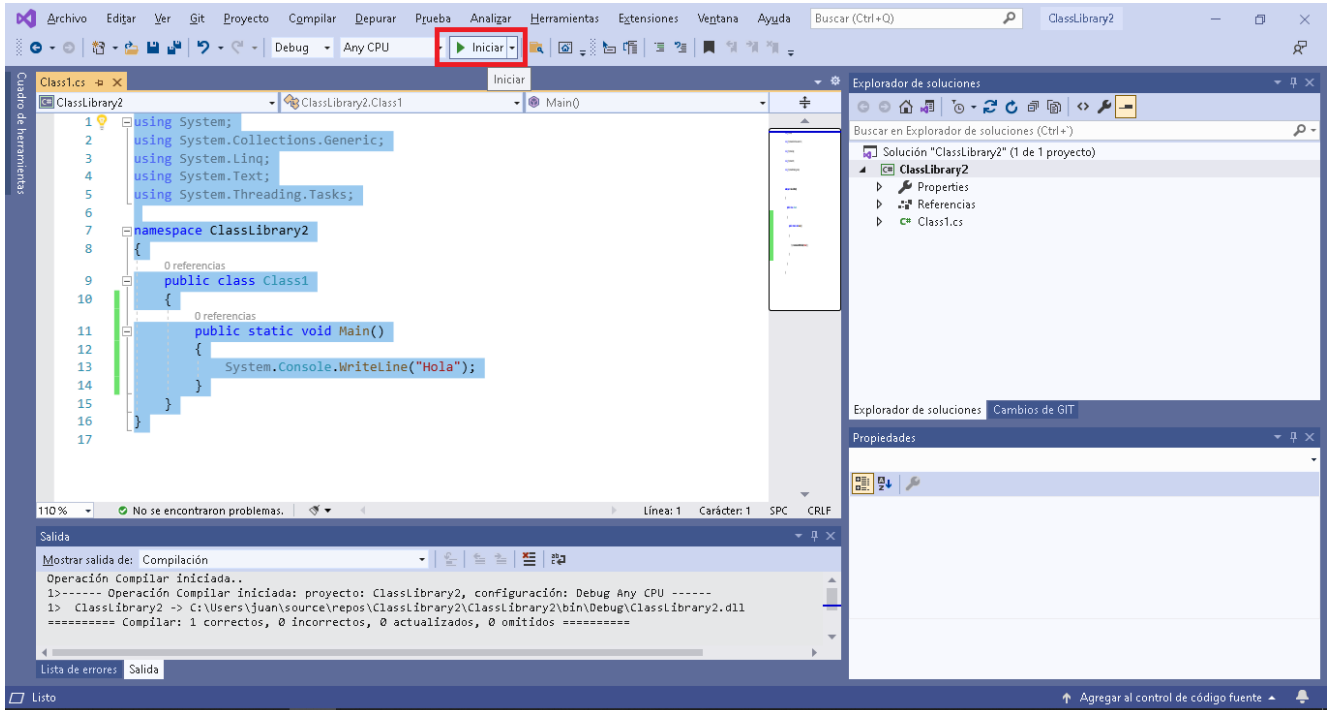
Seleccionar el proyecto «Biblioteca de clases (.NET Framework)», sirve para crear una biblioteca de clases de C# (.dll)



Escribir el siguiente código en el fichero Class1.cs

[crayon-6a9d58076f8d1648280644/]

Compilar la dll



Abrir la dll creada con ILSpy

