

Crear una comunicación entre un cliente en Ubuntu 20.04.2 LTS de WSL (Windows Subsystem for Linux) en Windows y un servidor en PowerShell de Windows utilizando TCP/IP

Servidor en PowerShell de Windows

[crayon-6a9d65a33768d316089994/]

Cliente en Ubuntu 20.04.2 LTS de WSL (Windows Subsystem for Linux) en Windows

[crayon-6a9d65a337694775195198/]

Resultado de crear una comunicación entre un cliente en Ubuntu 20.04.2 LTS de WSL (Windows Subsystem for Linux) en Windows y un servidor en PowerShell de Windows utilizando TCP/IP

Windows PowerShell ISE

Archivo Editar Ver Herramientas Depurar Complementos Ayuda

Sin título1.ps1 X

```
1 #Server
2 $ip=[IPAddress]"0.0.0.0"
3 $TcpListener=New-Object System.Net.Sockets.TcpListener (New-Object System.Net.IPEndPoint($ip,"2052"))
4 $TcpListener.Start()
5
6 while($true)
7 {
8     $mensaje=(New-Object System.IO.StreamReader ($TcpListener.AcceptTcpClient().GetStream())).ReadLine()
9     $mensaje
10 }
11 $TcpListener.Stop()
```

ubuntu@DESKTOP-UBB7M5N: /mnt/c/WINDOWS/system32\$ echo "hola" > /dev/tcp/127.0.0.1/2052
ubuntu@DESKTOP-UBB7M5N: /mnt/c/WINDOWS/system32\$ echo "hola" > /dev/tcp/127.0.0.1/2052
ubuntu@DESKTOP-UBB7M5N: /mnt/c/WINDOWS/system32\$ echo "hola" > /dev/tcp/127.0.0.1/2052
ubuntu@DESKTOP-UBB7M5N: /mnt/c/WINDOWS/system32\$

PS C:\Users\Juan> #Server
\$ip=[IPAddress]"0.0.0.0"
\$TcpListener=New-Object System.Net.Sockets.TcpListener (New-Object System.Net.IPEndPoint(\$ip,"2052"))
\$TcpListener.Start()

while(\$true)
{
 \$mensaje=(New-Object System.IO.StreamReader (\$TcpListener.AcceptTcpClient().GetStream())).ReadLine()
 \$mensaje
}
\$TcpListener.Stop()
hola
hola
hola
hola

Se está ejecutando el script o la selección. Presione Ctrl+Inter para detenerlo. Presione Ctrl+B para interrumpir el depurador.

Lín. 16 Col. 1 120 %