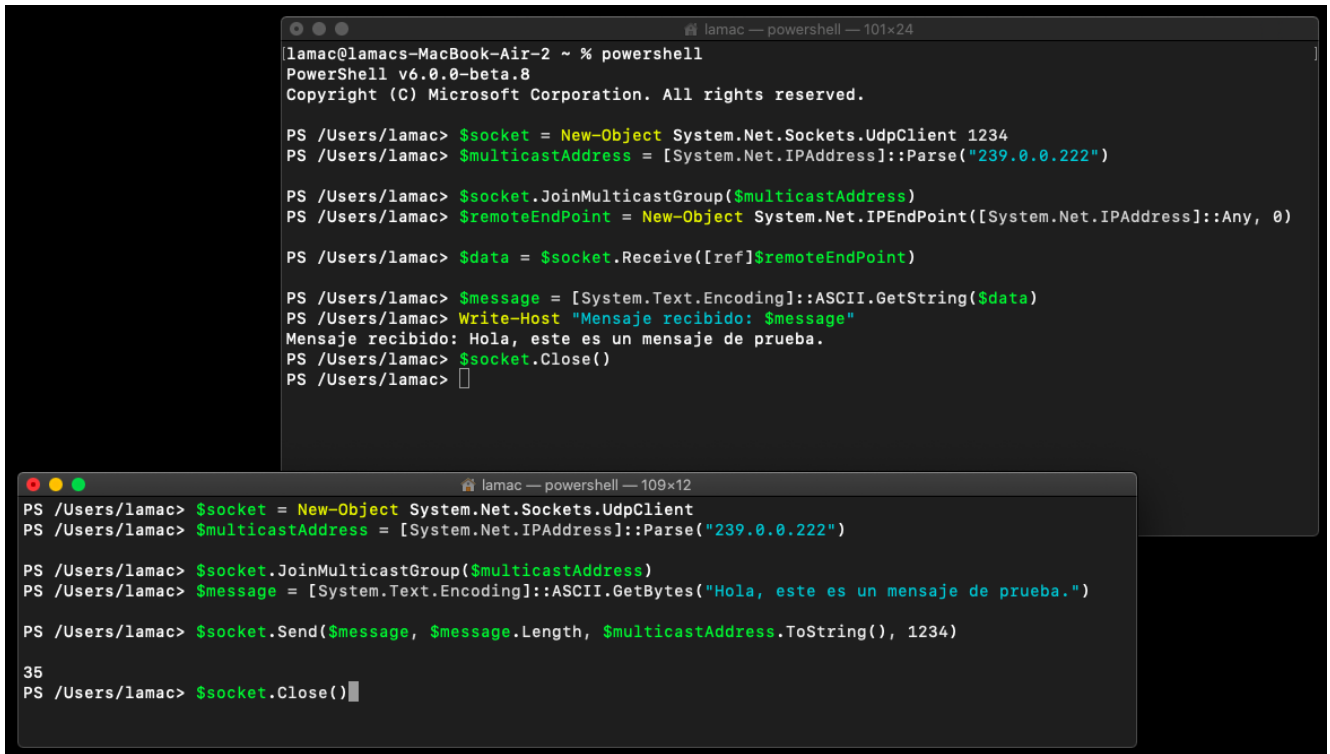


Enviar mensajes entre dos equipos utilizando multicast desde PowerShell



```
lamac@lamacs-MacBook-Air-2 ~ % powershell
PowerShell v6.0.0-beta.8
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

PS /Users/lamac> $socket = New-Object System.Net.Sockets.UdpClient 1234
PS /Users/lamac> $multicastAddress = [System.Net.IPAddress]::Parse("239.0.0.222")

PS /Users/lamac> $socket.JoinMulticastGroup($multicastAddress)
PS /Users/lamac> $remoteEndPoint = New-Object System.Net.IPEndPoint([System.Net.IPAddress]::Any, 0)

PS /Users/lamac> $data = $socket.Receive([ref]$remoteEndPoint)

PS /Users/lamac> $message = [System.Text.Encoding]::ASCII.GetString($data)
PS /Users/lamac> Write-Host "Mensaje recibido: $message"
Mensaje recibido: Hola, este es un mensaje de prueba.
PS /Users/lamac> $socket.Close()
PS /Users/lamac>

lamac — powershell — 101x24

PS /Users/lamac> $socket = New-Object System.Net.Sockets.UdpClient
PS /Users/lamac> $multicastAddress = [System.Net.IPAddress]::Parse("239.0.0.222")

PS /Users/lamac> $socket.JoinMulticastGroup($multicastAddress)
PS /Users/lamac> $message = [System.Text.Encoding]::ASCII.GetBytes("Hola, este es un mensaje de prueba.")

PS /Users/lamac> $socket.Send($message, $message.Length, $multicastAddress.ToString(), 1234)

35
PS /Users/lamac> $socket.Close()
```

Abre PowerShell en ambos equipos.

En el equipo emisor, utiliza el siguiente comando para crear un objeto de socket de UDP:

```
[crayon-6a9d8378b059b182718915/]
```

Utiliza el siguiente comando para definir el grupo multicast al que se enviarán los mensajes:

```
[crayon-6a9d8378b05a3556969818/]
```

En este caso, se está utilizando la dirección IP de multicast 239.0.0.222, pero puedes elegir cualquier otra dirección IP de multicast que desees.

Utiliza el siguiente comando para unirte al grupo multicast:

[crayon-6a9d8378b05a5545999724/]

Ahora, utiliza el siguiente comando para enviar un mensaje al grupo multicast:

[crayon-6a9d8378b05a7350157332/]

En este caso, se está enviando un mensaje de prueba al grupo multicast utilizando el puerto 1234.

En el equipo receptor, utiliza el siguiente comando para crear un objeto de socket de UDP:

[crayon-6a9d8378b05a8542614690/]

En este caso, se está especificando que el socket escuche en el puerto 1234.

Utiliza el siguiente comando para unirte al grupo multicast:

[crayon-6a9d8378b05aa346002752/]

Asegúrate de utilizar la misma dirección IP de multicast que en el equipo emisor.

Utiliza el siguiente comando para recibir el mensaje enviado desde el equipo emisor:

[crayon-6a9d8378b05ab429358864/]

En este caso, se está recibiendo el mensaje enviado por el equipo emisor y mostrándolo en la consola.

Código completo:

Enviar mensaje

[crayon-6a9d8378b05ad548196828/]

Recibir mensaje

[crayon-6a9d8378b05af690745618/]