

Crear y compilar un código que escribe en un fichero con la propiedad SecurityManager (sin un fichero policy y utilizando un fichero policy) en JAVA

Código que escribe en un fichero con la propiedad SecurityManager (sin un fichero policy y utilizando un fichero policy)

```
import java.io.*;
public class Ejemplo2 {
    public static void main(String[] args) {
        System.setSecurityManager(new SecurityManager());
        try {
            //escritura en fichero
            BufferedWriter fichero = new BufferedWriter
                (new FileWriter("fichero.txt"));
            fichero.write("Escritura de una linea en
fichero.");
            fichero.newLine();
            fichero.close();
            System.out.println("Final proceso de
escritura...");

            //lectura en fichero
            BufferedReader fichero2 = new BufferedReader
(new FileReader("fichero.txt"));
            String linea = fichero2.readLine();
```

```

        System.out.println("Contenido del fichero: ");
        System.out.println("\t" + linea);
        fichero2.close();
        System.out.println("Final proceso de
lectura...");
    } catch (FileNotFoundException fn) {
        System.out.println("No se encuentra el
fichero");
    } catch (IOException io) {
        System.out.println("Error de E/S ");
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("ERROR => " + e.toString());
    }
}
}

```

Fichero politica.policy

[crayon-6a9d4e94dd4d8336281387/]

**Compilación sin fichero
politica.policy**



**Compilación utilizando el fichero
politica.policy**

[crayon-6a9d4e94dd4e8438238938/]

