

Enviar una DLL entre un cliente y un servidor por UDP desde PowerShell, ejecutar un método de la DLL para comprobar que ha llegado correctamente

Servidor (recibe el contenido de la DLL y la almacena en un fichero, carga la DLL y ejecuta un método)

[crayon-6a9d8deadd828742600624/]

Cliente (envía la DLL)

[crayon-6a9d8deadd82d562980285/]

