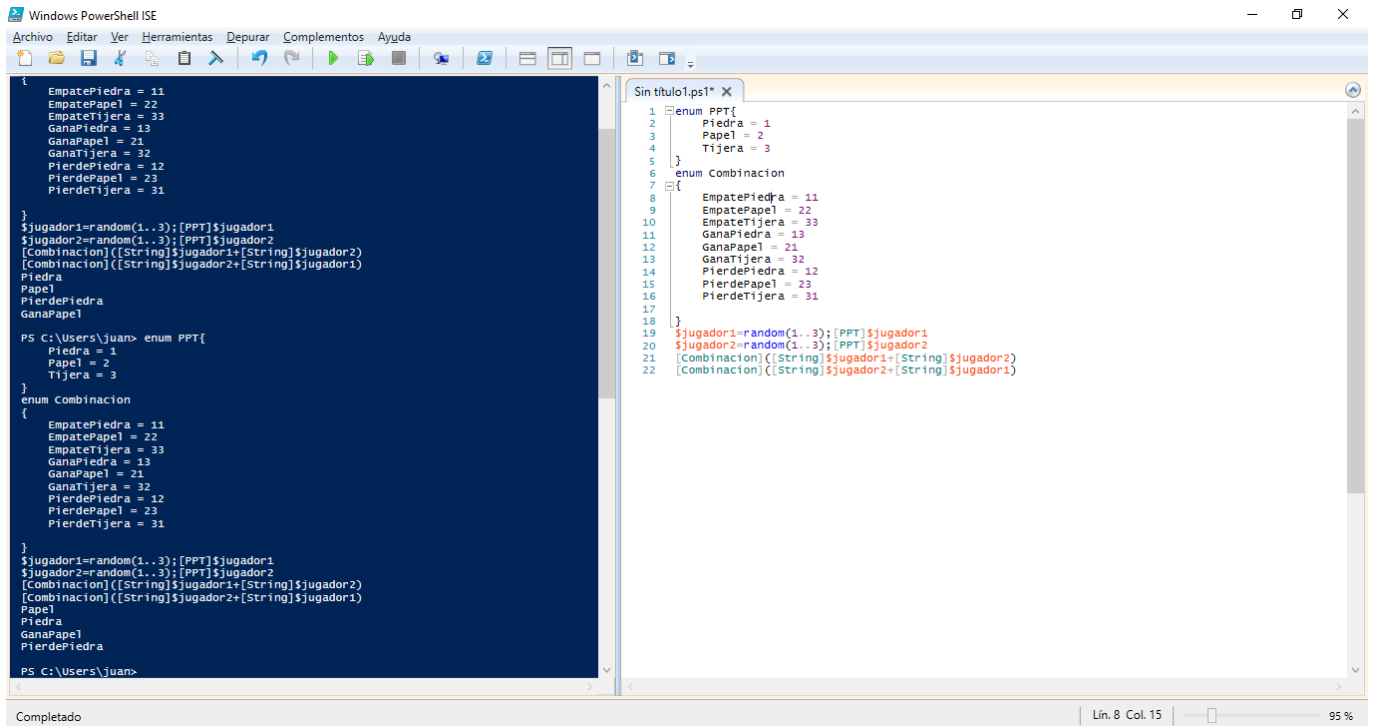


Ejercicios de PowerShell: crear el juego de piedra, papel o tijera

[crayon-6a9da30bf0fe8225725886/]



```
EmpatePiedra = 11
EmpatePapel = 22
EmpateTijera = 33
GanaPiedra = 13
GanaPapel = 21
GanaTijera = 32
PierdePiedra = 12
PierdePapel = 23
PierdeTijera = 31

$jugador1=random(1..3);[PPT]$jugador1
$jugador2=random(1..3);[PPT]$jugador2
[Combinacion]([String]$jugador1+[String]$jugador2)
Piedra
Papel
PierdePiedra
GanaPapel

PS C:\Users\Juan> enum PPT{
    Piedra = 1
    Papel = 2
    Tijera = 3
}
enum Combinacion
{
    EmpatePiedra = 11
    EmpatePapel = 22
    EmpateTijera = 33
    GanaPiedra = 13
    GanaPapel = 21
    GanaTijera = 32
    PierdePiedra = 12
    PierdePapel = 23
    PierdeTijera = 31
}
$jugador1=random(1..3);[PPT]$jugador1
$jugador2=random(1..3);[PPT]$jugador2
[Combinacion]([String]$jugador1+[String]$jugador2)
[Combinacion]([String]$jugador2+[String]$jugador1)
Piedra
Papel
GanaPapel
PierdePiedra

PS C:\Users\Juan>
```

```
1 enum PPT{
2     Piedra = 1
3     Papel = 2
4     Tijera = 3
5 }
6 enum Combinacion
7 {
8     EmpatePiedra = 11
9     EmpatePapel = 22
10    EmpateTijera = 33
11    GanaPiedra = 13
12    GanaPapel = 21
13    GanaTijera = 32
14    PierdePiedra = 12
15    PierdePapel = 23
16    PierdeTijera = 31
17 }
18 }
19 $jugador1=random(1..3);[PPT]$jugador1
20 $jugador2=random(1..3);[PPT]$jugador2
21 [Combinacion]([String]$jugador1+[String]$jugador2)
22 [Combinacion]([String]$jugador2+[String]$jugador1)
```

Completado | Lín. 8 Col. 15 | 95 %