

Lanzar un programa en Kotlin

[crayon-6a9d66d24e116377175870/]

En este ejemplo, `rutaPrograma` es la ruta al archivo ejecutable del programa que deseas lanzar, y `argumentos` es una lista de argumentos que deseas pasar al programa. Luego, se crea un objeto `ProcessBuilder` con la ruta al programa y los argumentos. También se redirige la salida estándar y el error estándar del proceso a la consola actual. Finalmente, se llama al método `start()` para crear y lanzar el proceso, y al método `waitFor()` para esperar a que el proceso termine.

Puedes reemplazar `rutaPrograma` y `argumentos` con los valores que correspondan para tu programa. También puedes ajustar otros parámetros de la clase `ProcessBuilder` según tus necesidades (por ejemplo, para capturar la salida del programa, etc.).