

Crear una clase en PowerShell que herede de otra clase con propiedades, constructor, get y set

[crayon-6a9d607610383775287748/]

```
>> $Modelo
>> $FechaCompra
>> $Color
>>
>> #Constructor
>> Coche($Color,$Marca,$Modelo,$FechaCompra)
>> {
>>     $this.Color=$Color
>>     $this.Marca=$Marca
>>     $this.Modelo=$Modelo
>>     $this.FechaCompra=$FechaCompra
>> }
>>
>> [String]GetModelo()
>> {
>>     return $this.Modelo
>> }
>> }
PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> class Camion : Coche{
>>     Camion($Color,$Marca,$Modelo,$FechaCompra) : base($Color,$Marca,$Modelo,$FechaCompra)
>>     {
>>     }
>> }
PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> #Crear objeto coche con valores
PS /Users/lamac> $CocheCompleto = [Coche]::new('Rojo','Audi','A2',(get-date))
PS /Users/lamac> $CocheCompleto.Color = "Azul"
PS /Users/lamac> $CocheCompleto

Marca Modelo FechaCompra      Color
-----
Audi  A2      03/11/2021 12:00:52 Azul

PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> #Crear objeto camión con valores (heredar coche)
PS /Users/lamac> $CamionCompleto = [Camion]::new('Gris','Mercedes','Actros',(get-date))
PS /Users/lamac> $CamionCompleto.Color = "Amarillo"
PS /Users/lamac> $CamionCompleto

Marca  Modelo FechaCompra      Color
-----
Mercedes Actros 03/11/2021 12:00:52 Amarillo
```