

Crear una clase que hereda de una clase que a su vez hereda de otra clase con propiedades, constructor, get y set

[crayon-6a9d670fb1023000761259/]

```
PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> class Bicicleta : Moto{
>>   Bicicleta($Color,$Marca,$Modelo,$Ruedas,$FechaCompra) : base($Color,$Marca,$Modelo,$Ruedas,$FechaCompra)
>>   {
>>   }
>> }
PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> #Crear objeto coche con valores
PS /Users/lamac> $CocheCompleto = [Coche]::new('Rojo','Audi','A2',(get-date))
PS /Users/lamac> $CocheCompleto.Color = "Azul"
PS /Users/lamac> $CocheCompleto

Marca Modelo FechaCompra      Color
-----
Audi   A2      03/12/2021 14:36:27 Azul

PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> #Crear objeto camion con valores (heredar coche)
PS /Users/lamac> $CamionCompleto = [Camion]::new('Gris','Mercedes','Actros',(get-date))
PS /Users/lamac> $CamionCompleto.Color = "Amarillo"
PS /Users/lamac> $CamionCompleto

Marca   Modelo FechaCompra      Color
-----
Mercedes Actros 03/12/2021 14:36:27 Amarillo

PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> #Crear objeto moto con valores y a  adir la propiedad ruedas (heredar coche)
PS /Users/lamac> [Moto]::new('Negro','Piaggio','Vespa',3,(get-date)) | Format-Table

Ruedas Marca   Modelo FechaCompra      Color
-----
3 Piaggio Vespa 03/12/2021 14:36:27 Negro

PS /Users/lamac>
PS /Users/lamac> #Crear objeto bicicleta con valores (heredar de bicicleta)
PS /Users/lamac> [Bicicleta]::new('Roja','ROCKRIDER','ST 100',2,(get-date)) | Format-Table

Ruedas Marca   Modelo FechaCompra      Color
-----
2 ROCKRIDER ST 100 03/12/2021 14:36:28 Roja
```