

Simular la transmisión de vídeo entre un cliente y un servidor (streaming)

Dividir un vídeo MP4 en imágenes

[crayon-6a9d6042440f9312779565/]

Enviar cada una de las imágenes entre un cliente y un servidor

Cliente que envía la imágenes al servidor:

[crayon-6a9d604244105315094207/]

Servidor que recibe las imágenes que le envía el cliente:

[crayon-6a9d604244108010018611/]

Juntar las imágenes en un vídeo MP4

[crayon-6a9d60424410a242768010/]