

Uso de patrón de diseño Singleton en PowerShell

El patrón de diseño Singleton (instancia única) está diseñado para restringir la creación de objetos pertenecientes a una clase o el valor de un tipo a un único objeto. Su intención consiste en garantizar que una clase sólo tenga una instancia y proporcionar un punto de acceso global a ella. No se encarga de la creación de objetos en sí, sino que se enfoca en la restricción en la creación de un objeto.

Uso de patrón de diseño Singleton en PowerShell

[crayon-6a9dff6fadebe624276795/]

