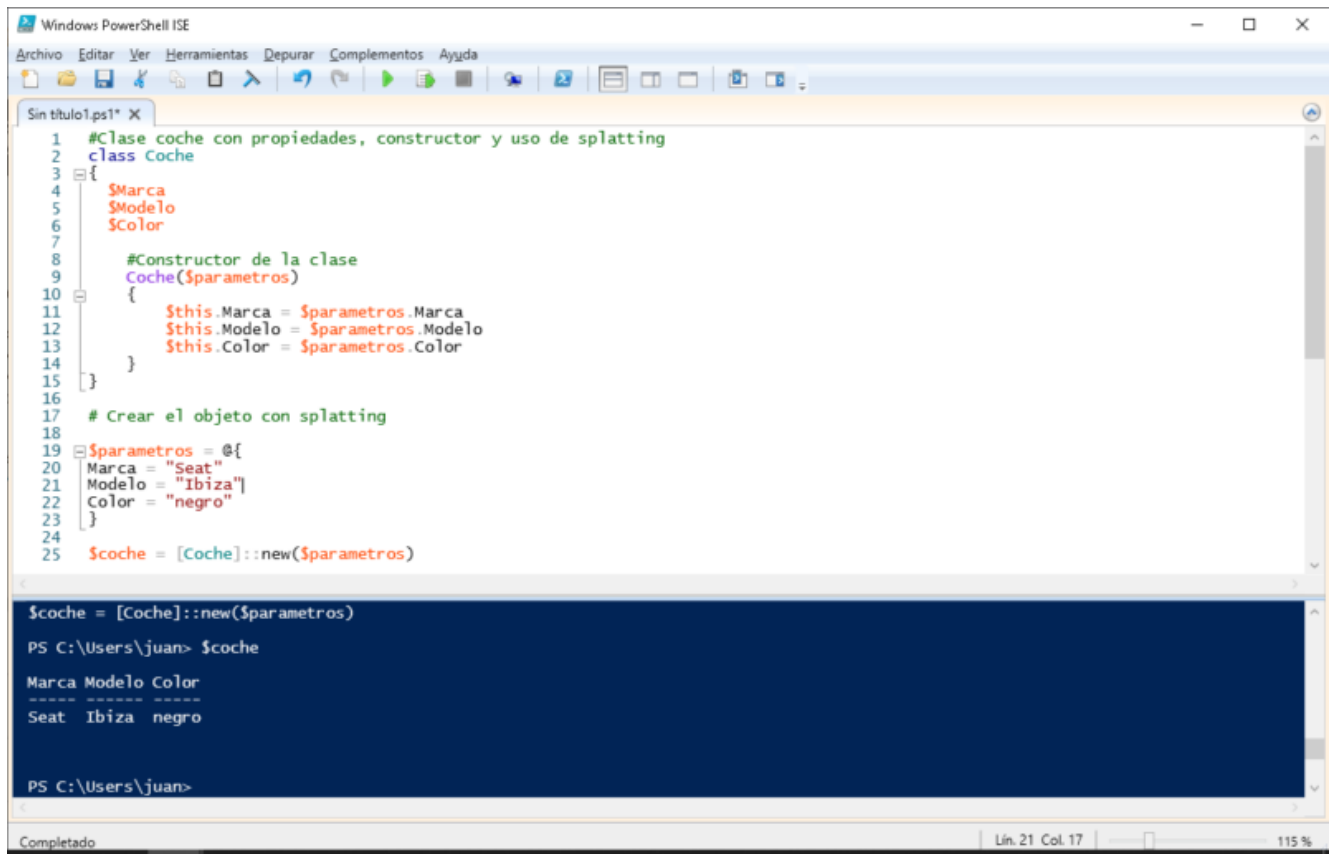


Crear un objeto utilizando splatting en PowerShell

[crayon-6a9dff5e6aece817712470/]



```
1 #Clase coche con propiedades, constructor y uso de splatting
2 class Coche
3 {
4     $Marca
5     $Modelo
6     $Color
7
8     #Constructor de la clase
9     Coche($parametros)
10    {
11        $this.Marca = $parametros.Marca
12        $this.Modelo = $parametros.Modelo
13        $this.Color = $parametros.Color
14    }
15 }
16
17 # Crear el objeto con splatting
18
19 $parametros = @{
20     Marca = "Seat"
21     Modelo = "Ibiza"
22     Color = "negro"
23 }
24
25 $coche = [Coche]::new($parametros)
```

```
$coche = [Coche]::new($parametros)
PS C:\Users\juan> $coche

Marca Modelo Color
-----
Seat  Ibiza  negro

PS C:\Users\juan>
```

Completado Lin. 21 Col. 17 115 %