

Todo sobre programación en PowerShell

Programación en PowerShell (nivel intermedio)

- [Variables](#)
 - [Constantes](#)
 - [Ámbito](#)
 - [Tipos](#)
 - [Tipos simples](#)
 - [Tipos complejos](#)
 - [Variables de entorno](#)
- [Objetos](#)
- [Ficheros](#)
- [Operaciones aritméticas](#)
 - [Sumar](#)
 - [Restar](#)
 - [Multiplicar](#)
 - [Dividir](#)
 - [Resto](#)
- [Conversiones entre sistemas numéricos](#)
- [Operaciones lógicas](#)
 - [And](#)
 - [Or](#)
 - [Not](#)
 - [Operadores bit a bit](#)
- [Operaciones de comparación](#)
 - [eq \(Equal to – Igual a\)](#)
 - [lt \(Less than – Menos que\)](#)
 - [gt \(Greater than – Más que\)](#)
 - [ge \(Greater than or Equal to – Mayor o igual a\)](#)
 - [le \(Less than or equal to – Menor o igual a\)](#)

- [ne \(Not equal to – No es igual a\)](#)
- [Sentencias condicionales](#)
 - [If](#)
 - [Else](#)
 - [ElseIf](#)
 - [Switch](#)
- [Sentencias de repetición](#)
 - [Bucle While](#)
 - [Bucle Do-While](#)
 - [Bucle For](#)
 - [Bucle Foreach](#)
- [Funciones](#)

Programación en PowerShell (nivel avanzado)

- [Introducción a la orientación a objetos](#)
 - [Elementos fundamentales del modelo de Objetos](#)
 - [Ventajas](#)
- [Orientación a objetos](#)
 - [Objetos](#)
 - [Clases](#)
 - [Métodos](#)
 - [Heredar](#)
 - [Factory method](#)
 - [Pasar varios valores \(splatting\)](#)
- [Funciones](#)
- [Clausura \(closure\)](#)
- [Singleton](#)
- [Hash tables](#)
- [Enumeraciones](#)
- [JSON](#)
 - [Convertir en formato JSON objetos \(sin métodos\)](#)
 - [Convertir en formato JSON objetos \(sin métodos\) y después convertir en código QR](#)
 - [Importar un objetos JSON desde la web \(sin](#)

métodos)

- Cargar objetos, formularios remotamente en formato JSON