

Enviar y recibir un objeto con métodos mediante UDP desde PowerShell

Servidor recibe objeto con métodos, una vez recibido crea el objeto y ejecuta varios métodos

[crayon-6a9d8ddb24a3e160720126/]

Cliente que envía un objeto con métodos

```
$ip = New-Object System.Net.IPEndPoint  
([IPAddress]::Loopback,2021)  
$udp = New-Object System.Net.Sockets.UdpClient  
  
# Enviar case coche con propiedades, constructor y métodos  
$objetometodos = [Text.Encoding]::ASCII.GetBytes('class Coche  
{  
$Marca  
$Modelo  
$Color  
  
Coche()  
{  
}  
  
[Coche]ElegirModelo($Modelo)  
{  
$this.Modelo = $Modelo  
return $this  
}
```

```
[Coche]ElegirMarca($Marca)
{
$this.Marca = $Marca
return $this
}
```

```
[Coche]ElegirColor($Color)
{
$this.Color = $Color
return $this
}
}')

```

```
$udp.Send($objetometodos,$objetometodos.length,$ip) | Out-Null
$udp.Close()
```

Resultado

