Modificar la dirección IP de origen en mensajes UDP con SoftPerfect Network Protocol Analyzer

Pasos necesarios para modificar la dirección IP de origen en mensajes UDP con SoftPerfect Network Protocol Analyzer

- Enviar un mensaje entre un cliente y un servidor
- Capturar el tráfico de red entre el cliente y el servidor con SoftPerfect Network Protocol Analyzer
- Seleccionar un paquete, modificar y enviar el paquete modificado
- Comprobar que el texto modificado llega al servidor con la IP de origen cambiada

---

Enviar un mensaje entre un cliente y un servidor

Cliente envía un mensaje al servidor

Enviar un mensaje mediante PowerShell

```
##Client
$port=2020
$endpoint = new-object System.Net.IPEndPoint
```

```
([IPAddress]"192.168.1.56",$port)
$udpclient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient
$b=[Text.Encoding]::ASCII.GetBytes('Hi')
$bytesSent=$udpclient.Send($b,$b.length,$endpoint)
$udpclient.Close()
```

Servidor que recibe el mensaje que envía el cliente

Recibir el mensaje mediante PowerShell (mostrar la IP origen del mensaje)

```
##Server
$port=2020
$endpoint = new-object System.Net.IPEndPoint
([IPAddress]::Any,$port)
$udpclient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient $port
$content=$udpclient.Receive([ref]$endpoint)
[ref]$endpoint
[Text.Encoding]::ASCII.GetString($content)
$udpclient.Close()
```

Capturar el tráfico de red entre el cliente y el servidor con SoftPerfect Network Protocol Analyzer

Seleccionar un paquete, modificar y enviar el paquete modificado

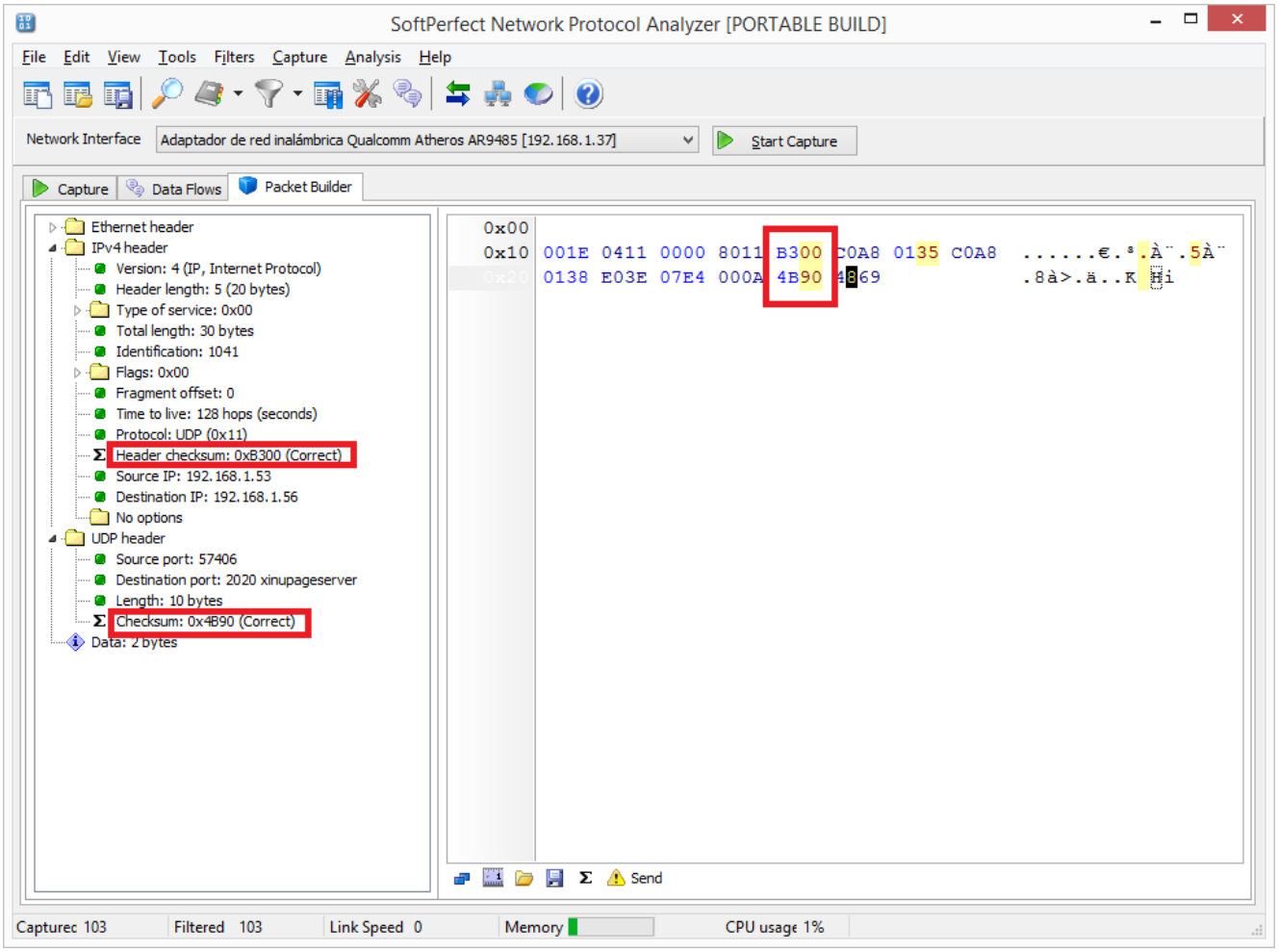
El paquete seleccionado se envía a

«Packet Builder» para modificar la información que se va a enviar al servidor

Modificar la información en «Packet Builder»

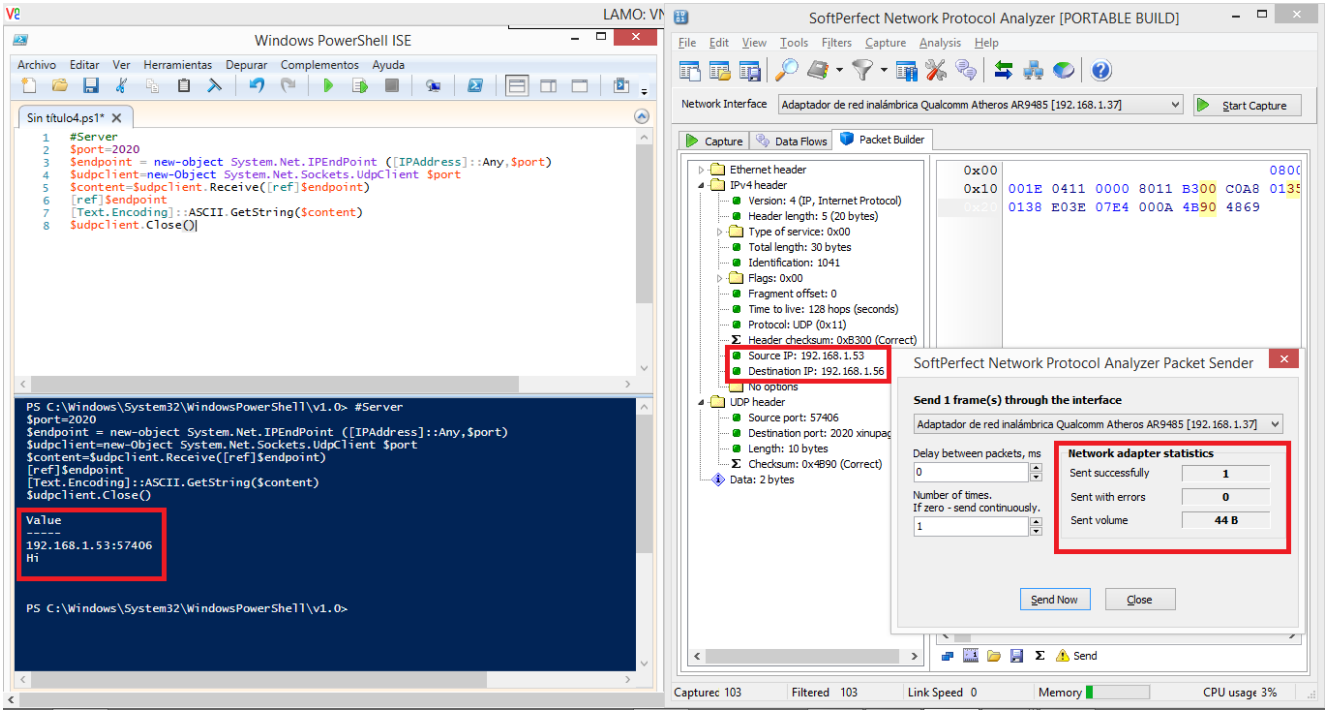
Modificar la IP de origen que envía el texto al servidor

Modificar el checksum para la nueva IP



Enviar la información modificada al servidor mediante la opción send

Comprobar que el texto modificado llega al servidor con la IP de origen cambiada


Windows PowerShell ISE
Archivo Editar Ver Herramientas Depurar Complementos Ayuda
Sin título4.ps1*
#Server
$port=2020
$endpoint = new-object System.Net.IPEndPoint ([IPAddress]::Any,$port)
$udpclient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient $port
$content=$udpclient.Receive([ref]$endpoint)
[ref]$endpoint
[Text.Encoding]::ASCII.GetString($content)
$udpclient.Close()
PS C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0> #Server
$port=2020
$endpoint = new-object System.Net.IPEndPoint ([IPAddress]::Any,$port)
$udpclient=new-Object System.Net.Sockets.UdpClient $port
$content=$udpclient.Receive([ref]$endpoint)
[ref]$endpoint
[Text.Encoding]::ASCII.GetString($content)
$udpclient.Close()
Value
192.168.1.53:57406
Hi
PS C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0>
SoftPerfect Network Protocol Analyzer [PORTABLE BUILD]
File Edit View Tools Filters Capture Analysis Help
Network Interface
Adaptador de red inalámbrica Qualcomm Atheros AR9485 [192.168.1.37]
Start Capture
Capture
Data Flows
Packet Builder
Ethernet header
IPv4 header
Version: 4 (IP, Internet Protocol)
Header length: 5 (20 bytes)
Type of service: 0x00
Total length: 30 bytes
Identification: 1041
Flags: 0x00
Fragment offset: 0
Time to live: 128 hops (seconds)
Protocol: UDP (0x11)
Header checksum: 0xB300 (Correct)
Source IP: 192.168.1.53
Destination IP: 192.168.1.56
No options
UDP header
Source port: 57406
Destination port: 2020
Length: 10 bytes
Checksum: 0x4B90 (Correct)
Data: 2 bytes
0x00
0x10
001E 0411 0000 8011 B300 C0A8
0138 E03E 07E4 000A 4B90 4869
SoftPerfect Network Protocol Analyzer Packet Sender
Send 1 frame(s) through the interface
Adaptador de red inalámbrica Qualcomm Atheros AR9485 [192.168.1.37]
Delay between packets, ms
Number of times.
If zero - send continuously.
Network adapter statistics
Sent successfully 1
Sent with errors 0
Sent volume 44 B
Send Now
Close
Send
Capturec 103
Filtered 103
Link Speed 0
Memory
CPU usage 3%