

La estimación en proyectos ágiles

Prácticamente todo método de estimación, ágil o no, se basa en tener una unidad de medida del tamaño del trabajo a realizar (en agilidad lo más común es usar los puntos historia) y un mecanismo para ir calibrando las estimaciones (en agilidad se suele hacer uso de la “velocidad” y si hay menos experiencia del “yesterday’s weather” o estimar en función de qué pasó en el último sprint).

Para profundizar en los conceptos relacionados con lo que acabamos de contarte, debes leer los siguientes posts:

- [¿Qué es la velocidad en un proyecto software \(normalmente ágil o Scrum\)? Aclaración de dudas frecuentes](#). Te adelantamos que la velocidad se calcula sumando el número de puntos historia (es decir el valor) de cada historia de usuario de las que se ha terminado durante una iteración o sprint. Por ejemplo, si el equipo terminó tres historias de usuario en la iteración, y se había estimado que cada una de ellas valía cinco puntos historia, entonces su velocidad en esta iteración fue quince puntos historia .
- [Gráficos Burn-down vs Burn-up para el seguimiento de un proyecto ágil](#), herramientas que te serán útiles para el seguimiento y para ayudar en la gestión de la velocidad.
- [Cómo ajustar las estimaciones ágiles](#) en función de la disponibilidad del equipo. Comprobarás que para ir siendo más preciso con el tiempo, es necesario que ajustes las estimaciones de la velocidad a medida que cuentes con más datos del rendimiento de vuestro trabajo.