

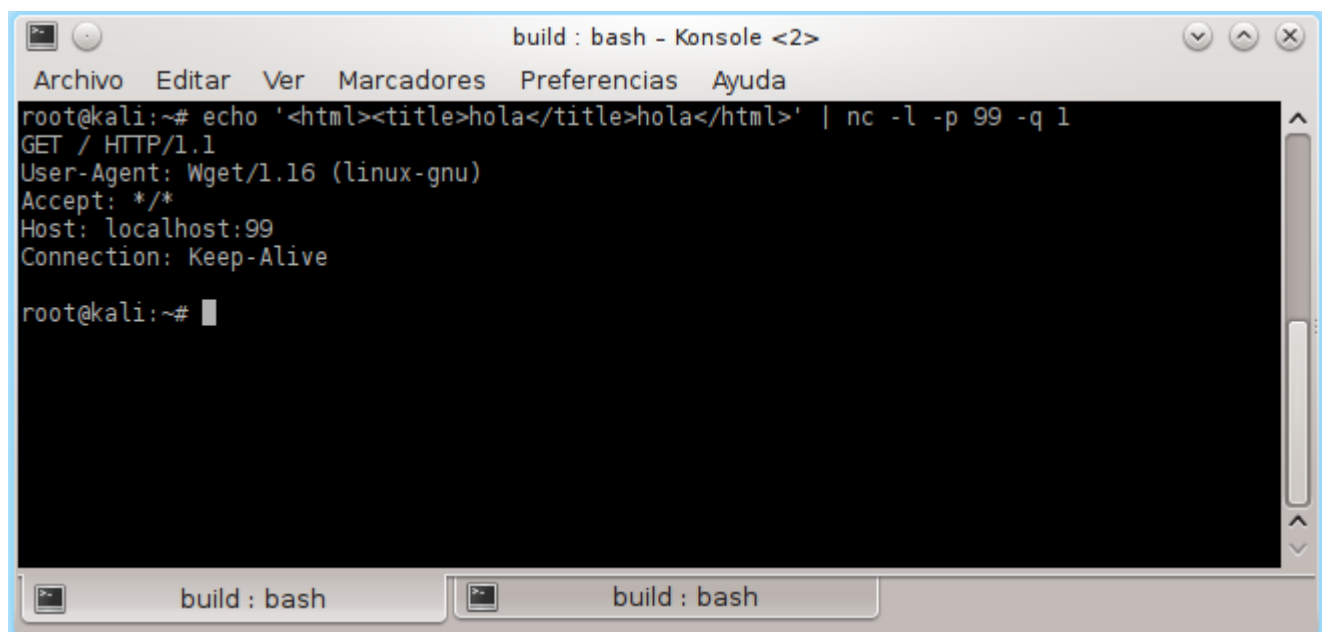
Simular el funcionamiento de un servidor web utilizando Netcat en Linux

Partes:

- Servidor, ejecutar Netcat en una IP y en puerto
 - Cliente, conectarse mediante un navegador al servidor
-

Servidor

[crayon-6a9d579fe96dd295086905/]



```
build : bash - Konsole <2>
Archivo  Editar  Ver  Marcadores  Preferencias  Ayuda
root@kali:~# echo '<html><title>hola</title>hola</html>' | nc -l -p 99 -q 1
GET / HTTP/1.1
User-Agent: Wget/1.16 (linux-gnu)
Accept: */*
Host: localhost:99
Connection: Keep-Alive

root@kali:~#
```

Cliente

[crayon-6a9d579fe96e3191576539/]

```
build : bash - Konsole <2>
Archivo  Editar  Ver  Marcadores  Preferencias  Ayuda
root@kali:~# wget http://localhost:99
--2016-03-19 08:09:07-- http://localhost:99/
Resolviendo localhost (localhost)... ::1, 127.0.0.1
Conectando con localhost (localhost)[::1]:99... falló: Conexión rehusada.
Conectando con localhost (localhost)[127.0.0.1]:99... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 200 Sin cabeceras, supondremos HTTP/0.9
Longitud: no especificado
Grabando a: "index.html"

index.html          [ <=> ]          37  --.-KB/s   en 0s
2016-03-19 08:09:07 (5,50 MB/s) - "index.html" guardado [37]

root@kali:~#
```