

Función `mouse_event` del archivo DLL `user32.dll`

La función `mouse_event` sirve para hacer click o doble click.

Por ejemplo se puede mover el ratón a una posición de la pantalla y hacer click de forma automática <https://www.jesusninoc.com/10/03/mover-el-raton-a-una-posicion-de-la-pantalla-y-hacer-clic-con-powershell/>

Si se analizar la DLL `user32` con `dumpbin` se obtiene el siguiente análisis <https://www.jesusninoc.com/02/02/informacion-sobre-el-archivo-dll-user32-dll/>



Y detectamos la línea en la que aparece la función `mouse_event`

