

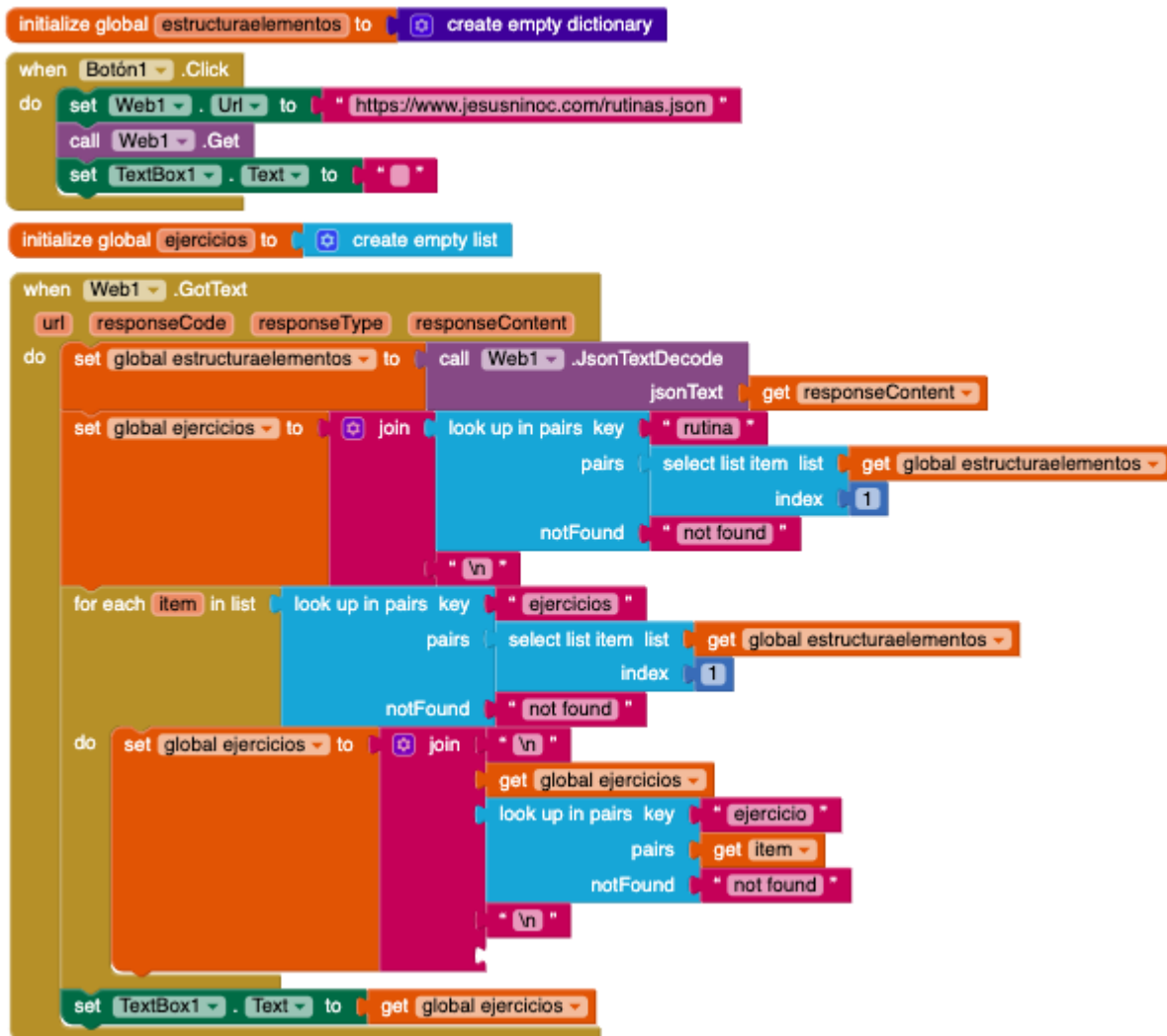
Crear una aplicación que gestiona rutinas de entrenamiento en Android con App Inventor (parte 1)

Las rutinas están en un fichero JSON



En esta primera parte lo que hacemos es leer el fichero JSON teniendo en cuenta que vamos a ver los ejercicios con el id 1 (que corresponden al primer día de entrenamiento).

Leer el fichero JSON (para crear la aplicación hay que añadir el componente web, un botón y el componente caja de texto, el esquema de bloques es el siguiente):



Aplicación de la parte que carga el fichero JSON con los ejercicios de la rutina del primer día que es «pecho»



Resultado de la carga del fichero JSON

