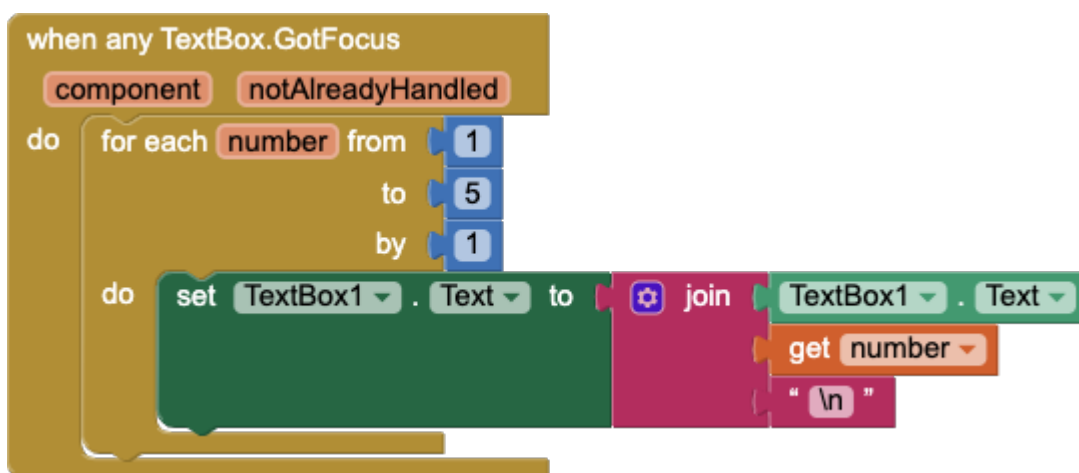


¿Cómo funciona el bucle foreach en App Inventor (paso a paso)?

Vamos a listar los números del 1 al 5 dentro de una caja de texto, el resultado final tiene que ser el siguiente (al tocar la caja de texto deben aparecer los números del 1 al 5):



La estructura de bloques completa es:

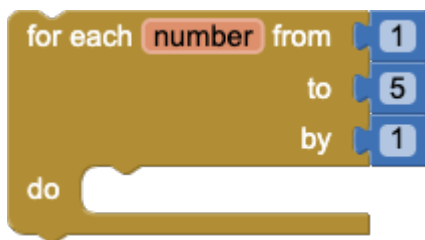


Veamos ahora la explicación de cada uno de los bloques:

Cuando se pulsa en la caja de texto al arrancar la aplicación tienen que aparecer los números del 1 al 5:



Listar los valores del 1 al 5 de 1 en 1, piensa que tenemos en una bolsa 5 manzanas y las sacamos de una en una y las vamos poniendo sobre la mesa:



Para mostrar cada uno de los números tenemos que meterlos en una caja de texto, añadiendo a la caja cada nuevo valor, primero se mete el 1, luego el 2 y así hasta el 5 (aparece error porque al pedir el valor «number» lo he separado del bucle, el bloque anterior, si se juntan desaparece el error):

