

# Crear una aplicación que gestiona rutinas de entrenamiento en Android con App Inventor (parte 3)

## Crear un fichero JSON desde CSV con PowerShell

- <https://www.jesusninoc.com/06/07/importar-un-fichero-csv-y-convertirlo-a-json-en-powershell/>

## Las rutinas están en un fichero JSON

Hay rutinas para 7 días por lo tanto el día va de 1 a 7. Los tipos de ejercicios son del 1 al 8 dependiendo del tipo de músculo que se trabaja, el 1 es Full body, el 2 es Pierna y así hasta el 8 que es antebrazo.



[crayon-6a9d4f91bc33e444108831/]

## Crear la estructura de botones que va a tener la aplicación, añadir los siguientes componentes:



**Leer el fichero JSON mediante el siguiente esquema de bloques (explicación detallada):**

**Todos los bloques:**



**Explicación de los bloques paso a paso:**

**Declaración de las estructuras que se van a utilizar: lista que tiene los grupos musculares y diccionario que contendrá los valores del fichero JSON**



**Cuando la aplicación carga, se hace una petición al recurso JSON del sitio web**



**Si la petición es correcta se obtiene un fichero JSON con las rutinas**



**Si se pulsa algún día de la semana de la lista, aparecen los ejercicios para cada día junto con el grupo muscular al que pertenecen**

