

Crear una aplicación que gestiona rutinas de entrenamiento en Android con App Inventor (parte 4)

Nos habíamos olvidado de la panza, tenemos que meter un nuevo grupo muscular: los abdominales.

La aplicación que vamos a crear es <https://www.jesusninoc.com/06/07/crear-una-aplicacion-que-gestiona-rutinas-de-entrenamiento-en-android-con-app-inventor-parte-3/> pero añadiendo el grupo muscular «abdominal».

Crear un fichero JSON desde CSV con PowerShell

- <https://www.jesusninoc.com/06/07/importar-un-fichero-csv-y-convertirlo-a-json-en-powershell/>

Las rutinas están en un fichero JSON

Hay rutinas para 7 días por lo tanto el día va de 1 a 7. Los tipos de ejercicios son del 1 al 9 dependiendo del tipo de músculo que se trabaja, el 1 es Full body, el 2 es Pierna y así hasta el 9 que es el abdominal (cuando se añade algo se hace al final).



[crayon-6a9d4f93bc18f417194894/]

Crear la estructura de botones que va a tener la aplicación, añadir los siguientes componentes:



Leer el fichero JSON mediante el siguiente esquema de bloques (explicación detallada):

Todos los bloques:

