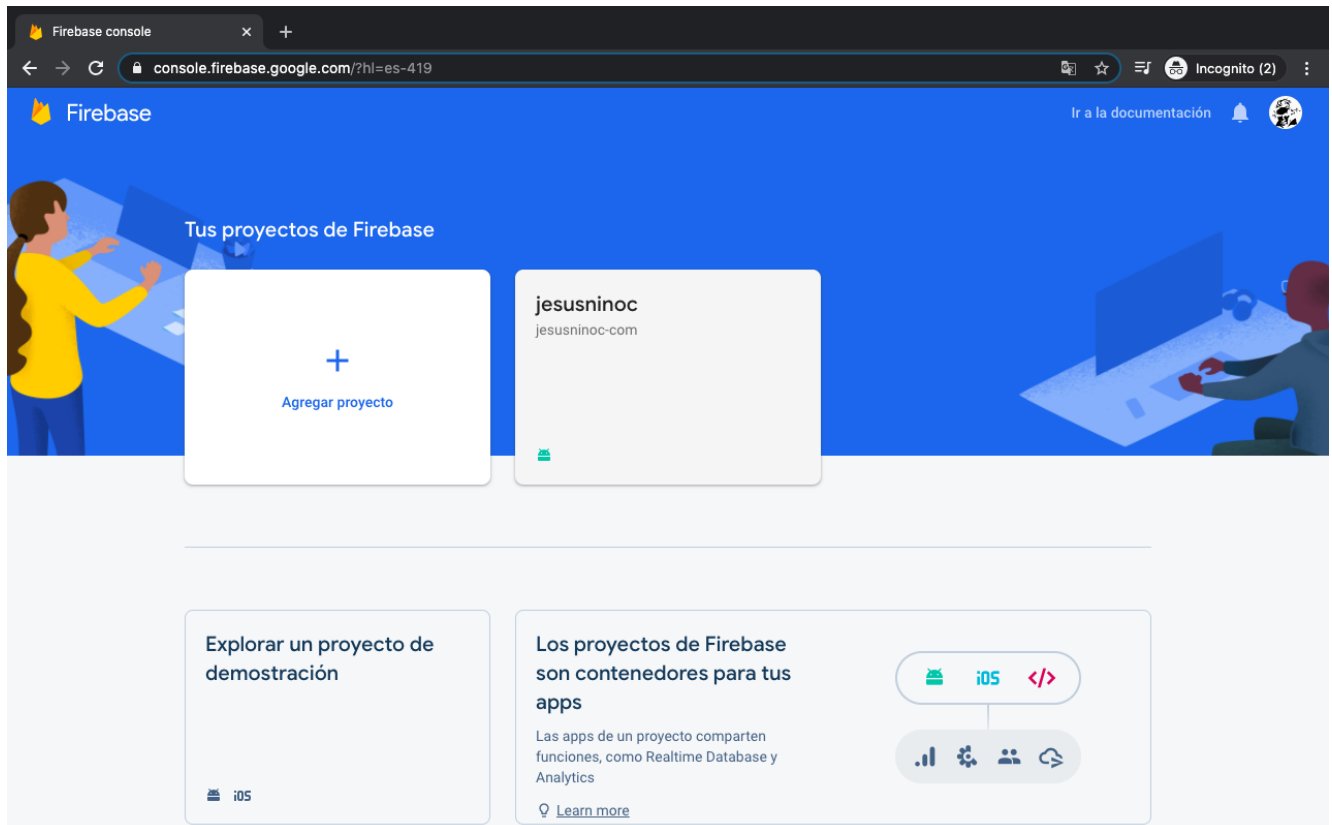


# Utilizar Firebase en App Inventor

## Crear una cuenta en Firebase



Agregar una app (el nombre será el que luego utilizamos en App Inventor) en este caso se llama `com.prueba`



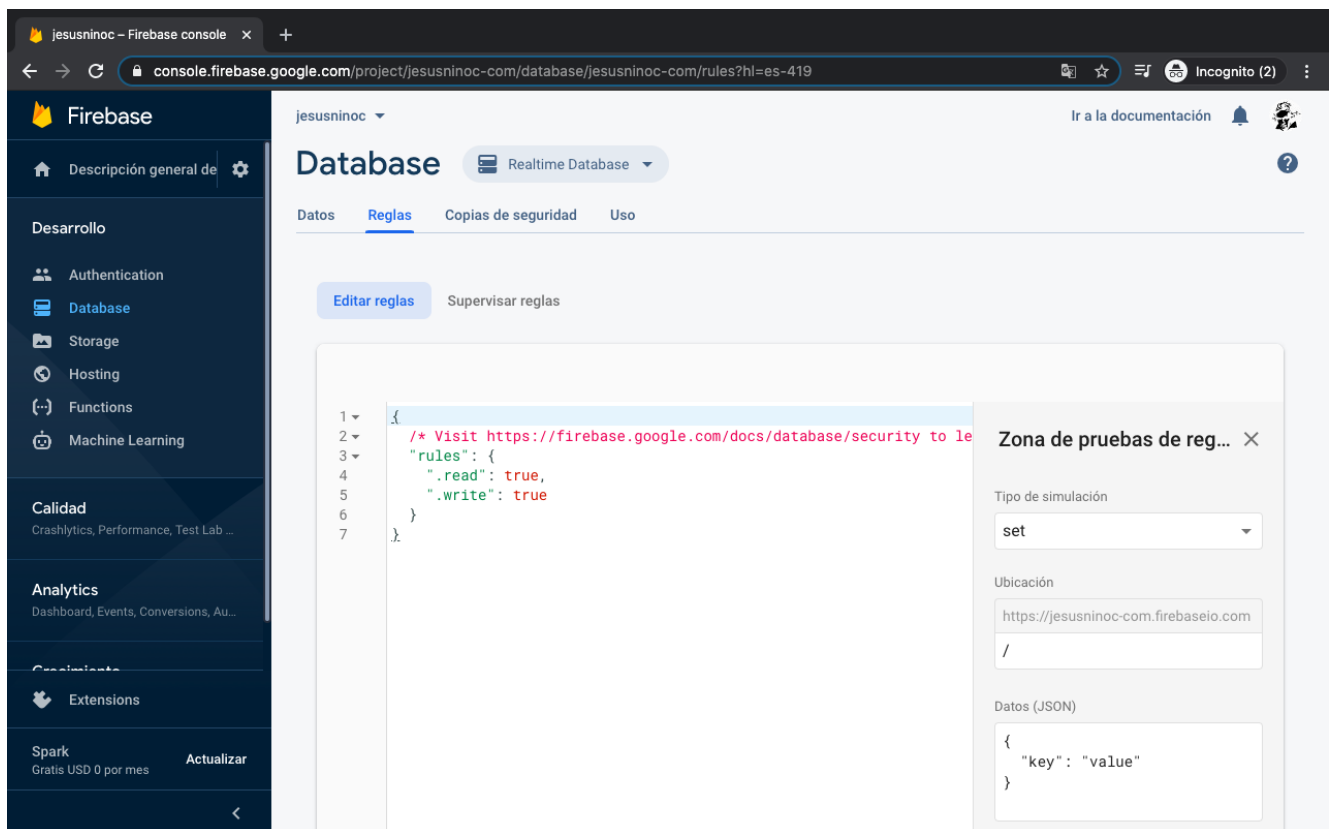
Ver datos de configuración necesarios para App Inventor (Ver la clave en el apartado «Clave de API web»)



Ver la dirección desde «Realtime Database»



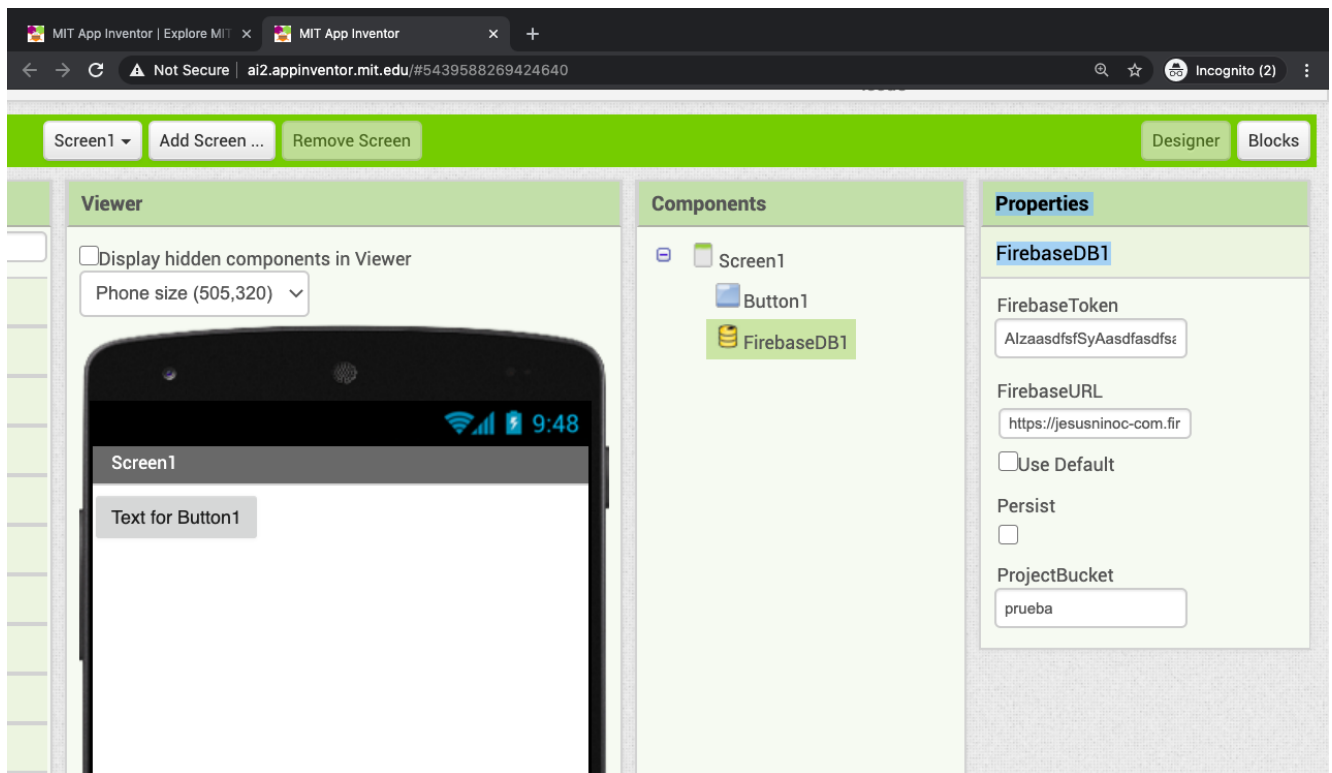
Configurar las reglas para permitir escribir



# En App Inventor añadir el componente experimental «FirebaseDB» al proyecto



## Configurar las propiedades del componente



## Insertar datos en la base de datos de Firebase (se adjunta el esquema de bloques)



## Resultado de añadir otro valor a Firebase

