

Crear un proceso en Kotlin con la clase `ProcessBuilder`

[crayon-6a9d57b255090966034506/]

Este código en Kotlin utiliza la clase `ProcessBuilder` para ejecutar el comando `ping google.com` y captura la salida del proceso en tiempo real, imprimiendo cada línea de salida a medida que se produce. Aquí está la explicación línea por línea:

- 1. Importación de las clases `BufferedReader` y `InputStreamReader`:** Se importan las clases necesarias para leer la salida del proceso línea por línea.
- 2. Función principal `main`:** Se define la función `main`, que es el punto de entrada del programa.
- 3. Creación del `ProcessBuilder`:** Se crea un objeto `ProcessBuilder` para ejecutar el comando `ping google.com`.
- 4. Inicio del proceso:** Se inicia el proceso utilizando el `ProcessBuilder`.
- 5. Creación del lector de entrada:** Se crea un `BufferedReader` para leer la salida del proceso desde su flujo de entrada.
- 6. Lectura y impresión de la salida del proceso:** Se lee cada línea de la salida del proceso utilizando el `BufferedReader` y se imprime en la consola. El bucle continúa hasta que no hay más líneas que leer.
- 7. Espera a que el proceso termine:** Se espera a que el proceso termine antes de continuar. Esto asegura que el programa principal no continúe hasta que el proceso haya completado su ejecución.
- 8. Impresión del código de salida del proceso:** Se imprime el código de salida del proceso una vez que ha terminado de ejecutarse.