

Formas de crear hilos en Kotlin

En Kotlin, hay varias formas de crear un hilo de ejecución (Thread). Puedes utilizar las siguientes opciones:

1. Heredar de la clase Thread:

```
[crayon-6a9d57b6ecd44411213531/]
```

Luego, puedes crear una instancia de tu clase `MiThread` y llamar al método `start()` para iniciar el hilo.

2. Implementar la interfaz Runnable:

```
[crayon-6a9d57b6ecd4a046948413/]
```

Luego, puedes crear una instancia de tu clase `MiRunnable` y pasarla como argumento al constructor de `Thread` para crear un hilo.

```
[crayon-6a9d57b6ecd4c218330442/]
```

Finalmente, puedes llamar al método `start()` para iniciar el hilo.

3. Utilizar una expresión:

```
[crayon-6a9d57b6ecd4e419005853/]
```

En este caso, simplemente defines el código que se ejecutará en el hilo dentro de las llaves `{ ... }` y creas una instancia de `Thread` utilizando esta expresión lambda.

En todas las opciones, puedes personalizar el código dentro del método `run()` o dentro de la expresión lambda según tus

necesidades. Recuerda llamar al método `start()` en el objeto `Thread` para iniciar la ejecución del hilo.