

Crear una función de saludo en Kotlin

[crayon-6a9d6042bf5fb748954858/]

Explicación del código:

- `fun saludar(nombre: String):` Esta línea declara una función llamada «saludar» que recibe un parámetro de tipo `String` llamado «nombre». La función no devuelve ningún valor (`Unit` en Kotlin).
- `println("¡Hola, $nombre!")`: Esta línea imprime el mensaje «¡Hola, » seguido del valor del parámetro «nombre» utilizando la interpolación de variables «\$nombre». El signo «\$» antes del nombre de la variable permite incluir su valor dentro de la cadena de texto.
- `saludar("Juan")`: Esta línea llama a la función «saludar» pasando el argumento «Juan». Esto imprimirá en la consola «¡Hola, Juan!».