

Estados y prioridades de los hilos en Kotlin

Para obtener el estado de un hilo, puedes utilizar la propiedad `state`. Esta propiedad devuelve un valor del tipo enumerado `Thread.State`, que representa el estado actual del hilo. Los posibles valores de `Thread.State` incluyen:

- **NEW**: el hilo ha sido creado pero aún no se ha iniciado.
- **RUNNABLE**: el hilo está en ejecución o listo para ejecutarse.
- **BLOCKED**: el hilo está bloqueado y espera para obtener un monitor de objeto.
- **WAITING**: el hilo está en espera indefinida por otro hilo.
- **TIMED_WAITING**: el hilo está en espera durante un tiempo específico.
- **TERMINATED**: el hilo ha finalizado su ejecución.

[crayon-6a9d609056d7f563304009/]

Para establecer la prioridad de un hilo, puedes utilizar la propiedad `priority`. La prioridad de un hilo se define mediante un valor entero, donde un valor más alto indica una mayor prioridad. La prioridad predeterminada es `NORM_PRIORITY` con un valor de 5. Puedes establecer la prioridad utilizando el método `setPriority()`.

[crayon-6a9d609056d85006686637/]