

Hacer clic en una posición de la pantalla con Kotlin

[crayon-6a9d57ecdae7f890753203/]

Explicación del código:

1. Importaciones:
2. Función main():
3. Creación del objeto Robot:
4. Movimiento del mouse:
5. Clic izquierdo del mouse:

Este código en Kotlin utiliza la clase Robot para controlar el movimiento del mouse y realizar un clic izquierdo en la posición (10, 10) de la pantalla.