

Aplicación de recordatorio en Kotlin con Timer

[crayon-6a9d6012e6aca834385708/]

En este código, se utiliza la clase `Timer` de la biblioteca estándar de Java para programar un recordatorio. Primero, se importan las clases `Timer` y `TimerTask`. Luego, se define una función `mostrarRecordatorio()` que simplemente imprime un mensaje.

A continuación, se establece el intervalo de tiempo en minutos para el recordatorio, que en este caso es de 30 minutos.

Luego, se crea una instancia de `Timer` y `TimerTask`. `TimerTask` es una clase abstracta que se utiliza para representar una tarea que se programará para su ejecución. Se crea una subclase anónima de `TimerTask` que implementa el método `run()`, el cual se ejecutará cada vez que se dispare el temporizador.

Finalmente, se programa el recordatorio utilizando el método `schedule()` de la clase `Timer`. Se pasa el `TimerTask` que se va a ejecutar y se especifica el retraso inicial en milisegundos (0L indica que se ejecutará inmediatamente) y el período en milisegundos entre ejecuciones (en este caso, se multiplica el intervalo en minutos por 60 segundos y luego por 1000 milisegundos para obtener el valor en milisegundos).

Con esto, la aplicación estará lista para recordar al usuario que debe estirar las piernas cada 30 minutos.