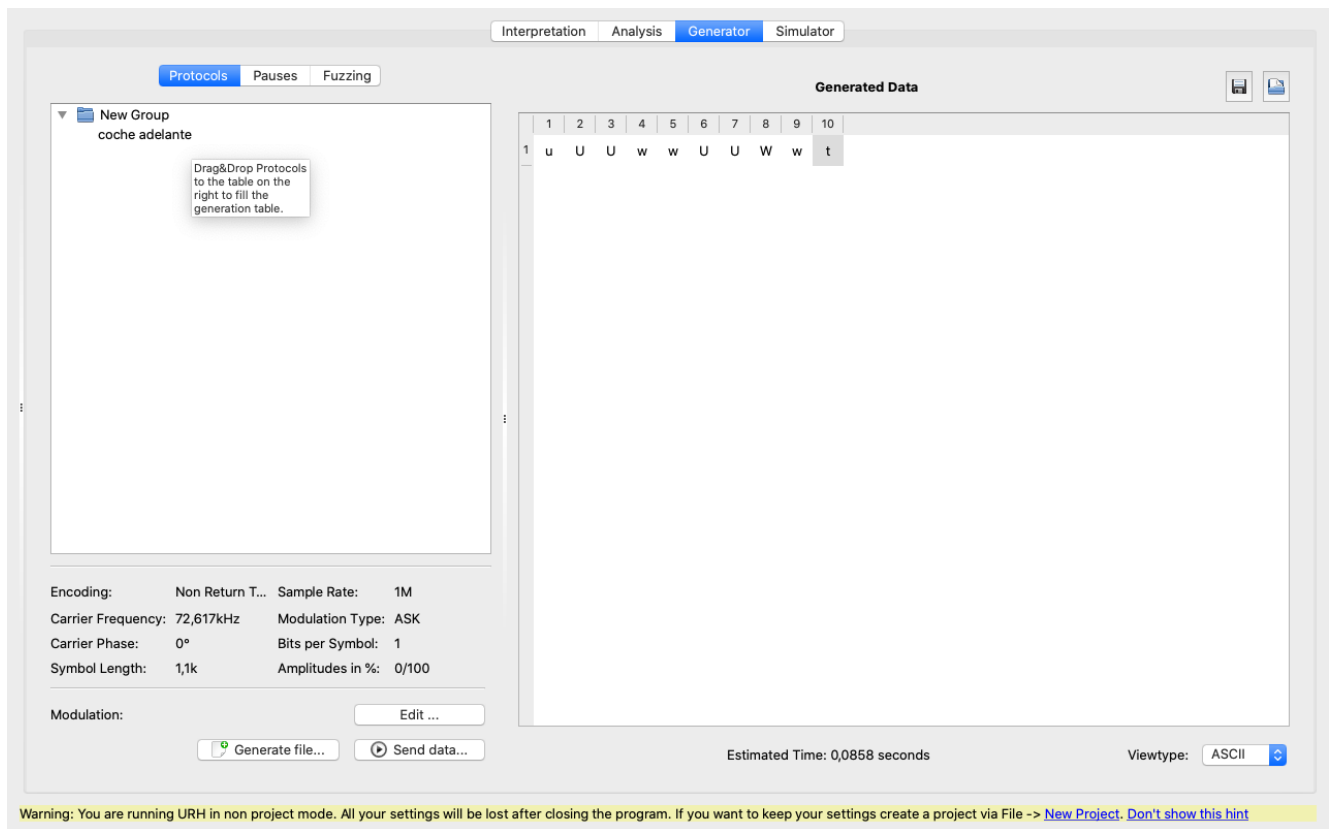


Señal capturada



Modificar la señal



Enviar la señal modificada (Send data)

