

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

Sistemas informáticos

Explotación de Sistemas microinformáticos (Sistemas informáticos)

- [Componentes de un sistema informático](#)
- [Periféricos. Adaptadores para la conexión de dispositivos](#)
- [Normas de seguridad y prevención de riesgos laborales](#)
- [Características de las redes. Ventajas e inconvenientes](#)
- [Tipos de redes](#)
- [Componentes de una red informática](#)
- [Topologías de red](#)
- [Tipos de cableado. Conectores](#)
- [Mapa físico y lógico de una red local](#)

Instalación de Sistemas Operativos (Sistemas informáticos)

- [Funciones de un sistema operativo](#)
- [Tipos de sistemas operativos](#)
- [Tipos de aplicaciones](#)
- [Licencias y tipos de licencias](#)
- [Gestores de arranque](#)
- [Máquinas virtuales](#)
- [Consideraciones previas a la instalación de sistemas operativos libres y propietarios](#)
- [Instalación de sistemas operativos. Requisitos, versiones y licencias](#)

- [Instalación/desinstalación de aplicaciones.Requisitos, versiones y licencias](#)
- [Actualización de sistemas operativos y aplicaciones](#)

Gestión de la información (Sistemas informáticos)

- [Gestión de sistemas de archivos mediante comandos y entornos gráficos](#)
- [Estructura de directorios de sistemas operativos libres y propietarios](#)
- [Búsqueda de información del sistema mediante comandos y herramientas gráficas](#)
- [Identificación del software instalado mediante comandos y herramientas gráficas](#)
- [Herramientas de administración de discos. Particiones y volúmenes](#)
- [Desfragmentación y chequeo](#)
- [Tareas automáticas](#)

Configuración de sistemas operativos (Sistemas informáticos)

- [Configuración de usuarios y grupos locales](#)
- [Seguridad de cuentas de usuario](#)
- [Seguridad de contraseñas](#)
- [Acceso a recursos. Permisos locales](#)
- [Servicios y procesos](#)
- [Comandos de sistemas libres y propietarios](#)
- [Herramientas de monitorización del sistema](#)

Conexión de sistemas en red (Sistemas informáticos)

- [Configuración del protocolo TCP/IP en un cliente de red. Direcciones IP. Máscaras de subred. IPv4. IPv6.](#)

Configuración estática. Configuración dinámica automática

- Ficheros de configuración de red
- Gestión de puertos
- Resolución de problemas de conectividad en sistemas operativos en red
- Comandos utilizados en sistemas operativos libres y propietarios
- Monitorización de redes
- Protocolos TCP/IP
- Configuración de los adaptadores de red en sistemas operativos libres y propietarios
- Interconexión de redes: adaptadores de red y dispositivos de interconexión
- Redes cableadas. Tipos y características. Adaptadores de red. Conmutadores, enrutadores, entre otros
- Redes inalámbricas. Tipos y características. Adaptadores. Dispositivos de interconexión
- Seguridad básica en redes cableadas e inalámbricas
- Seguridad de comunicaciones

Gestión de recursos en una red (Sistemas informáticos)

- Diferencias entre permisos y derechos. Permisos de red. Permisos locales. Herencia. Listas de control de acceso
- Derechos de usuarios
- Requisitos de seguridad del sistema y de los datos
- Servidores de ficheros
- Servidores de impresión
- Servidores de aplicaciones
- Técnicas de conexión remota
- Cortafuegos

Explotación de aplicaciones informáticas

de propósito general (Sistemas informáticos)

- [Requisitos del software](#)
 - [Herramientas ofimáticas](#)
 - [Herramientas de Internet](#)
 - [Utilidades de propósito general: Antivirus, recuperación de datos, mantenimiento del sistema, entre otros](#)
-

Bases de datos

Almacenamiento de la información (Bases de datos)

- [Ficheros \(planos, indexados, acceso directo, entre otros\)](#)
- [Bases de datos. Conceptos, usos y tipos según el modelo de datos, la ubicación de la información](#)
- [Sistemas gestores de base de datos: Funciones, componentes y tipos](#)
- [Bases de datos centralizadas y bases de datos distribuidas](#)

Bases de datos relacionales (Bases de datos)

- [Modelo de datos](#)
- [Terminología del modelo relacional](#)
- [Tipos de datos](#)
- [Claves primarias](#)
- [Índices. Características](#)
- [El valor NULL](#)
- [Claves ajenas](#)
- [Vistas](#)

- [Usuarios. Privilegios](#)
- [Lenguaje de descripción de datos \(DDL\)](#)
- [Lenguaje de control de datos \(DCL\)](#)

Realización de consultas (Bases de datos)

- [La sentencia SELECT](#)
- [Selección y ordenación de registros](#)
- [Operadores. Operadores de comparación. Operadores lógicos](#)
- [Consultas de resumen](#)
- [Agrupamiento de registros](#)
- [Composiciones internas](#)
- [Composiciones externas](#)
- [Subconsultas](#)

Tratamiento de datos (Bases de datos)

- [Inserción de registros](#)
- [Borrado de registros. Modificación de registros](#)
- [Borrados y modificaciones e integridad referencial. Subconsultas y composiciones en órdenes de edición](#)
- [Transacciones](#)
- [Políticas de bloqueo](#)

Programación de bases de datos (Bases de datos)

- [Introducción. Lenguaje de programación](#)
- [Variables del sistema y variables de usuario](#)
- [Funciones](#)
- [Estructuras de control de flujo](#)
- [Procedimientos almacenados. Funciones de usuario](#)
- [Subrutinas](#)
- [Eventos y disparadores](#)
- [Excepciones](#)
- [Cursores](#)

Interpretación de Diagramas Entidad/Relación (Bases de datos)

- [Entidades y relaciones. Cardinalidad](#)
- [Debilidad](#)
- [El modelo E/R ampliado](#)
- [Paso del diagrama E/R al modelo relacional](#)
- [Normalización de modelos relacionales](#)

Uso de bases de datos objeto-relacionales (Bases de datos)

- [Características de las bases de datos objeto-relacionales](#)
 - [Tipos de datos objeto](#)
 - [Definición de tipos de objeto](#)
 - [Herencia](#)
 - [Identificadores; referencias](#)
 - [Tipos de datos colección](#)
 - [Declaración e inicialización de objetos](#)
 - [Uso de la sentencia SELECT](#)
 - [Inserción de objetos](#)
 - [Modificación y borrado de objetos](#)
-

Programación

Identificación de los elementos de un programa informático (Programación)

- [Estructura y bloques fundamentales](#)
- [Variables](#)
- [Tipos de datos](#)
- [Literales](#)
- [Constantes](#)

- [Operadores y expresiones](#)
- [Conversiones de tipo](#)
- [Comentarios](#)

Utilización de objetos (Programación)

- [Características de los objetos](#)
- [Instanciación de objetos](#)
- [Utilización de métodos](#)
- [Utilización de propiedades](#)
- [Utilización de métodos estáticos](#)
- [Constructores](#)
- [Destrucción de objetos y liberación de memoria](#)

Uso de estructuras de control (Programación)

- [Estructuras de selección](#)
- [Estructuras de repetición](#)
- [Estructuras de salto](#)
- [Control de excepciones](#)

Desarrollo de clases (Programación)

- [Concepto de clase](#)
- [Estructura y miembros de una clase](#)
- [Creación de atributos](#)
- [Creación de métodos](#)
- [Creación de constructores](#)
- [Utilización de clases y objetos](#)
- [Utilización de clases heredadas](#)

Lectura y escritura de información (Programación)

- [Tipos de flujos. Flujos de bytes y de caracteres](#)
- [Clases relativas a flujos](#)

- [Utilización de flujos](#)
- [Entrada desde teclado](#)
- [Salida a pantalla](#)
- [Ficheros de datos. Registros](#)
- [Apertura y cierre de ficheros. Modos de acceso](#)
- [Escritura y lectura de información en ficheros](#)
- [Utilización de los sistemas de ficheros](#)
- [Creación y eliminación de ficheros y directorios](#)
- [Interfaces](#)
- [Concepto de evento](#)
- [Creación de controladores de eventos](#)

Aplicación de las estructuras de almacenamiento (Programación)

- [Estructuras](#)
- [Creación de arrays](#)
- [Arrays multidimensionales](#)
- [Cadenas de caracteres](#)
- [Listas](#)

Utilización avanzada de clases (Programación)

- [Composición de clases](#)
- [Herencia](#)
- [Superclases y subclases](#)
- [Clases y métodos abstractos y finales](#)
- [Sobreescripción de métodos](#)
- [Constructores y herencia](#)

Mantenimiento de la persistencia de los objetos (Programación)

- [Bases de datos orientadas a objetos](#)
- [Características de las bases de datos orientadas a](#)

objetos

- Instalación del gestor de bases de datos
- Creación de bases de datos
- Mecanismos de consulta
- El lenguaje de consultas: sintaxis, expresiones, operadores
- Recuperación, modificación y borrado de información
- Tipos de datos objeto; atributos y métodos
- Tipos de datos colección

Gestión de bases de datos relacionales (Programación)

- Establecimiento de conexiones
 - Recuperación de información
 - Manipulación de la información
 - Ejecución de consultas sobre la base de datos
-

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información

Reconocimiento de las características de lenguajes de marcas (Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- Clasificación
- XML: estructura y sintaxis
- Etiquetas
- Herramientas de edición
- Elaboración de documentos XML bien formados
- Utilización de espacios de nombres en XML

Utilización de lenguajes de marcas en entornos Web (Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- [Identificación de etiquetas y atributos de HTML](#)
- [XHTML: diferencias sintácticas y estructurales con HTML](#)
- [Versiones de HTML y de XHTML](#)
- [Herramientas de diseño Web](#)
- [Hojas de estilo](#)

Aplicación de los lenguajes de marcas a la sindicación de contenidos (Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- [Ámbitos de aplicación](#)
- [Estructura de los canales de contenidos](#)
- [Tecnologías de creación de canales de contenidos](#)
- [Validación](#)
- [Directorios de canales de contenidos](#)
- [Agregación](#)

Definición de esquemas y vocabularios en XML (Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- [Utilización de métodos de definición de documentos XML](#)
- [Creación de descripciones](#)
- [Asociación con documentos XML](#)
- [Validación](#)
- [Herramientas de creación y validación](#)

Conversión y adaptación de documentos XML

(Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- [Técnicas de transformación de documentos XML](#)
- [Descripción de la estructura y de la sintaxis](#)
- [Utilización de plantillas](#)
- [Utilización de herramientas de procesamiento](#)
- [Elaboración de documentación](#)

Almacenamiento de información (Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- [Sistemas de almacenamiento de información](#)
- [Inserción y extracción de información en XML](#)
- [Técnicas de búsqueda de información en documentos XML](#)
- [Lenguajes de consulta y manipulación](#)
- [Almacenamiento XML nativo](#)
- [Herramientas de tratamiento y almacenamiento de información en formato XML](#)

Sistemas de gestión empresarial (Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información)

- [Instalación](#)
 - [Adaptación y configuración](#)
 - [Integración de módulos](#)
 - [Elaboración de informes](#)
 - [Integración con aplicaciones ofimáticas](#)
 - [Exportación de información](#)
-

Entornos de desarrollo

Desarrollo de software (Entornos de desarrollo)

- [Concepto de programa informático](#)
- [Código fuente, código objeto y código ejecutable; máquinas virtuales](#)
- [Tipos de lenguajes de programación](#)
- [Características de los lenguajes más difundidos](#)
- [Fases del desarrollo de una aplicación: análisis, diseño, codificación, pruebas, documentación, explotación y mantenimiento, entre otras](#)
- [Proceso de obtención de código ejecutable a partir del código fuente; herramientas implicadas](#)

Instalación y uso de entornos de desarrollo (Entornos de desarrollo)

- [Funciones de un entorno de desarrollo](#)
- [Instalación de un entorno de desarrollo](#)
- [Uso básico de un entorno de desarrollo](#)
- [Edición de programas](#)
- [Generación de ejecutables](#)

Diseño y realización de pruebas (Entornos de desarrollo)

- [Planificación de Pruebas](#)
- [Tipos de pruebas: Funcionales, estructurales, regresión...](#)
- [Procedimientos y casos de prueba](#)
- [Pruebas de Código: Cubrimiento, valores límite, clases de equivalencia](#)
- [Pruebas unitarias; herramientas](#)

Optimización y documentación (Entornos de desarrollo)

- [Refactorización. Concepto. Limitaciones. Patrones de refactorización más usuales. Refactorización y pruebas. Herramientas de ayuda a la refactorización](#)
- [Control de versiones. Estructura de las herramientas de control de versiones. Repositorio. Herramientas de control de versiones](#)
- [Documentación. Uso de comentarios. Alternativas](#)

Elaboración de diagramas de clases (Entornos de desarrollo)

- [Clases. Atributos, métodos y visibilidad](#)
- [Objetos. Instanciación](#)
- [Relaciones. Herencia, composición, agregación](#)
- [Notación de los diagramas de clases](#)

Elaboración de diagramas de comportamiento (Entornos de desarrollo)

- [Tipos. Campo de aplicación](#)
 - [Diagramas de casos de uso. Actores, escenario, relación de comunicación](#)
 - [Diagramas de secuencia. Línea de vida de un objeto, activación, envío de mensajes](#)
 - [Diagramas de colaboración. Objetos, mensajes](#)
-

Desarrollo web en entorno cliente

Selección de arquitecturas y herramientas

de programación (Desarrollo web en entorno cliente)

- [Modelos de programación en entornos cliente/servidor](#)
- [Mecanismos de ejecución de código en un navegador web](#)
- [Capacidades y limitaciones de ejecución](#)
- [Compatibilidad con navegadores web](#)
- [Características de los lenguajes de script](#)
- [Lenguajes de programación en entorno cliente](#)
- [Tecnologías y lenguajes asociados](#)
- [Herramientas de programación](#)
- [Integración del código con las etiquetas HTML](#)

Manejo de la sintaxis del lenguaje (Desarrollo web en entorno cliente)

- [Etiquetas y ubicación del código](#)
- [Variables](#)
- [Tipos de datos](#)
- [Conversiones entre tipos de datos](#)
- [Literales](#)
- [Asignaciones](#)
- [Operadores](#)
- [Expresiones](#)
- [Comentarios al código](#)
- [Sentencias](#)
- [Bloques de código](#)
- [Decisiones](#)
- [Bucles](#)

Utilización de los objetos predefinidos del lenguaje (Desarrollo web en entorno cliente)

- [Utilización de objetos. Objetos nativos del lenguaje](#)
- [Interacción con el navegador. Objetos predefinidos](#)

[asociados](#)

- [Generación de texto y elementos HTML desde código](#)
- [Gestión y creación de marcos](#)
- [Marcos anidados](#)
- [Ejecución de código entre marcos](#)
- [Aplicaciones prácticas de los marcos](#)
- [Gestión de la apariencia de la ventana](#)
- [Creación de nuevas ventanas. Comunicación entre ventanas](#)

Programación con arrays, funciones y objetos definidos por el usuario (Desarrollo web en entorno cliente)

- [Funciones predefinidas del lenguaje](#)
- [Llamadas a funciones. Definición de funciones](#)
- [Arrays](#)
- [Inicialización de arrays](#)
- [Recorrido de arrays](#)
- [Creación de objetos](#)
- [Definición de métodos y propiedades](#)

Interacción con el usuario: eventos y formularios (Desarrollo web en entorno cliente)

- [Modelo de gestión de eventos](#)
- [Manejadores de eventos](#)
- [Utilización de formularios desde código](#)
- [Acceso a los miembros del formulario](#)
- [Modificación de apariencia y comportamiento](#)
- [Validación y envío](#)
- [Expresiones regulares](#)
- [Utilización de cookies](#)
- [Escritura y lectura de cookies](#)

Utilización del modelo de objetos del documento (DOM) (Desarrollo web en entorno cliente)

- [El modelo de objetos del documento \(DOM\)](#)
- [Objetos del modelo. Propiedades y métodos de los objetos](#)
- [Representación de la página web como una estructura en árbol](#)
- [Acceso al documento desde código](#)
- [Creación y modificación de elementos](#)
- [El modelo de eventos](#)
- [Programación de eventos](#)
- [Diferencias en las implementaciones del modelo](#)
- [Desarrollo de aplicaciones multi-cliente](#)

Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona (Desarrollo web en entorno cliente)

- [Mecanismos de comunicación asíncrona](#)
 - [Objetos, propiedades y métodos relacionados](#)
 - [Recuperación remota de información](#)
 - [Programación de aplicaciones con comunicación asíncrona](#)
 - [Modificación dinámica del documento utilizando comunicación asíncrona](#)
 - [Formatos para el envío y recepción de información](#)
 - [Librerías de actualización dinámica](#)
-

Desarrollo web en entorno servidor

Selección de arquitecturas y herramientas

de programación (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Modelos de programación en entornos cliente/servidor](#)
- [Mecanismos de ejecución de código en un servidor web](#)
- [Generación dinámica de páginas web](#)
- [Lenguajes de programación en entorno servidor](#)
- [Integración con los lenguajes de marcas](#)
- [Tecnologías asociadas](#)
- [Servidores de aplicaciones](#)
- [Integración con los servidores web](#)
- [Herramientas de programación](#)
- [Editores y compiladores](#)

Inserción de código en páginas web (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Lenguajes embebidos en HTML](#)
- [Tecnologías asociadas: PHP, ASP, JSP, Servlets, entre otras](#)
- [Contenedores de servlets](#)
- [Obtención del lenguaje de marcas a mostrar en el cliente](#)
- [Etiquetas para inserción de código](#)
- [Bloques de código](#)
- [Directivas](#)
- [Tipos de datos. Conversiones entre tipos de datos](#)
- [Variables](#)
- [Ámbito de utilización de las variables](#)

Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Tomas de decisión](#)
- [Bucles](#)
- [Comentarios de cliente y de servidor](#)

- [Tipos de datos compuestos](#)
- [Arrays](#)
- [Funciones](#)
- [Paso de parámetros. Devolución de valores](#)
- [Recuperación y utilización de información proveniente del cliente web](#)
- [Interacción con el usuario: formularios](#)
- [Procesamiento de la información introducida en un formulario](#)

Desarrollo de aplicaciones web utilizando código embebido (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Mantenimiento del estado](#)
- [Sesiones](#)
- [Cookies](#)
- [Seguridad: usuarios, perfiles, roles](#)
- [Autenticación de usuarios](#)
- [Herramientas de programación](#)
- [Pruebas y depuración](#)

Generación dinámica de páginas web (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Mecanismos de separación de la lógica de negocio](#)
- [Tecnologías asociadas](#)
- [Controles de servidor](#)
- [Mantenimiento del estado de los controles](#)
- [Mecanismos de generación dinámica del interface web](#)

Utilización de técnicas de acceso a datos (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Utilización de bases de datos relacionales](#)
- [Establecimiento de conexiones](#)

- [Recuperación y edición de información](#)
- [Utilización de conjuntos de resultados](#)
- [Visualización de la información en páginas web](#)
- [Mecanismos de edición de la información en un cliente web](#)
- [Ejecución de sentencias SQL](#)
- [Transacciones](#)
- [Utilización de otros orígenes de datos](#)
- [Almacenes de información heterogéneos](#)

Programación de servicios web (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Arquitecturas de programación orientadas a servicios](#)
- [Mecanismos y protocolos implicados](#)
- [SOAP](#)
- [Generación de un servicio web](#)
- [Descripción del servicio](#)
- [Interface de un servicio web](#)
- [Utilización de un servicio web](#)

Generación dinámica de páginas web interactivas (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Procesamiento en el servidor y en el cliente](#)
- [Librerías y tecnologías relacionadas](#)
- [Generación dinámica de páginas interactivas](#)
- [Controles con verificación de información en el cliente](#)
- [Obtención remota de información](#)
- [Modificación de la estructura de la página web](#)

Desarrollo de aplicaciones web híbridas (Desarrollo web en entorno servidor)

- [Reutilización de código e información](#)

- [Interfaces de programación de aplicaciones disponibles](#)
 - [Utilización de información proveniente de repositorios](#)
 - [Creación de repositorios a medida](#)
 - [Incorporación de funcionalidades específicas](#)
-

Despliegue de aplicaciones web

Implantación de arquitecturas Web (Despliegue de aplicaciones web)

- [Arquitecturas Web. Modelos](#)
- [Servidores Web y de aplicaciones. Instalación y configuración básica](#)
- [Estructura y recursos que componen una aplicación Web. Descriptor de despliegue](#)

Administración de servidores Web (Despliegue de aplicaciones web)

- [Configuración avanzada del servidor Web](#)
- [Módulos: instalación, configuración y uso](#)
- [Hosts virtuales. Creación, configuración y utilización](#)
- [Autenticación y control de acceso](#)
- [El protocolo HTTPS](#)
- [Certificados. Servidores de certificados](#)
- [Despliegue de aplicaciones sobre servidores Web](#)

Administración de servidores de aplicaciones (Despliegue de aplicaciones web)

- [Arquitectura y configuración básica del servidor de aplicaciones](#)

- [Administrar aplicaciones Web](#)
- [Autenticación de usuarios. Dominios de seguridad para la autenticación](#)
- [Administración de sesiones. Sesiones persistentes](#)
- [Archivos de registro de acceso y filtro de solicitudes](#)
- [Configurar el servidor de aplicaciones para cooperar con servidores Web](#)
- [Despliegue de aplicaciones en el servidor de aplicaciones](#)
- [Seguridad en el servidor de aplicaciones. Configurar el servidor de aplicaciones con soporte SSL/T](#)

Instalación y administración de servidores de transferencia de archivos (Despliegue de aplicaciones web)

- [Configuración del servicio de transferencia de archivos. Permisos y cuotas](#)
- [Tipos de usuarios y accesos al servicio](#)
- [Modos de conexión del cliente](#)
- [Protocolo seguro de transferencia de archivos](#)
- [Utilización de herramientas gráficas](#)
- [Utilización del servicio de transferencia de archivos desde el navegador](#)
- [Utilización del servicio de transferencia de archivos en el proceso de despliegue de la aplicación Web](#)

Servicios de red implicados en el despliegue de una aplicación Web (Despliegue de aplicaciones web)

- [Resolutores de nombres. Proceso de resolución de un nombre de dominio](#)
- [Parámetros de configuración y registros del servidor de nombres afectados en el despliegue](#)
- [Servicio de directorios: características y funcionalidad](#)

- [Archivos básicos de configuración. Interpretación y uso](#)
- [Autenticación de usuarios en el servicio de directorios](#)
- [Adaptación de la configuración del servidor de directorios para el despliegue de la aplicación. Usuarios centralizados](#)

Documentación y sistemas de control de versiones (Despliegue de aplicaciones web)

- [Herramientas externas para la generación de documentación. Instalación, configuración y uso](#)
 - [Creación y utilización de plantillas](#)
 - [Instalación, configuración y uso de sistemas de control de versiones](#)
 - [Operaciones avanzadas](#)
 - [Seguridad de los sistemas de control de versiones](#)
 - [Historia de un repositorio](#)
-

Diseño de interfaces web

Planificación de interfaces gráficas (Diseño de interfaces web)

- [Elementos del diseño: percepción visual](#)
- [Color, tipografía, iconos](#)
- [Interacción persona-ordenador](#)
- [Interpretación de guías de estilo. Elementos](#)
- [Generación de documentos y sitios Web](#)
- [Componentes de una interfaz Web](#)
- [Aplicaciones para desarrollo Web](#)
- [Lenguajes de marcas](#)
- [Mapa de navegación. Prototipos](#)

- [Maquetación Web. Elementos de ordenación](#)
- [Plantilla de diseño](#)

Uso de estilos (Diseño de interfaces web)

- [Estilos en línea basados en etiquetas y en clases](#)
- [Crear y vincular hojas de estilo](#)
- [Crear y vincular hojas de estilo en cascada externa](#)
- [Herramientas y test de verificación](#)

Implantación de contenido multimedia (Diseño de interfaces web)

- [Tipos de Imágenes en la Web](#)
- [Derechos de la propiedad intelectual. Licencias. Ley de la propiedad intelectual. Derechos de autor](#)
- [Imágenes: mapa de bits, imagen vectorial. Software para crear y procesar imágenes. Formatos de imágenes](#)
- [Optimización de imágenes para la Web](#)
- [Audio: formatos. Conversiones de formatos \(exportar e importar\)](#)
- [Vídeo: codificación de vídeo, conversiones de formatos \(exportar e importar\)](#)
- [Animaciones](#)
- [Animación de imágenes y texto](#)
- [Integración de audio y vídeo en una animación](#)

Integración de contenido interactivo (Diseño de interfaces web)

- [Elementos interactivos básicos y avanzados](#)
- [Comportamientos interactivos. Comportamiento de los elementos](#)
- [Ejecución de secuencias de comandos](#)

Diseño de webs accesibles (Diseño de interfaces web)

- [El Consorcio World Wide Web \(W3C\)](#)
- [Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web \(WCAG\)](#)
- [Principios generales de diseño accesible](#)
- [Técnicas para satisfacer los requisitos definidos en las WCAG](#)
- [Prioridades. Puntos de verificación. Niveles de adecuación](#)
- [Métodos para realizar revisiones preliminares y evaluaciones de adecuación o conformidad de documentos Web](#)
- [Herramientas de análisis de accesibilidad Web](#)
- [Chequeo de la accesibilidad Web desde diferentes navegadores](#)

Implementación de la usabilidad en la Web. Diseño amigable (Diseño de interfaces web)

- [Análisis de la usabilidad. Técnicas](#)
- [Identificación del objetivo de la Web](#)
- [Tipos de usuario](#)
- [Barreras identificadas por los usuarios](#)
- [Información fácilmente accesible](#)
- [Velocidad de conexión](#)
- [Importancia del uso de estándares externos](#)
- [Navegación fácilmente recordada frente a navegación redescubierta](#)
- [Facilidad de navegación en la Web](#)
- [Verificación de la usabilidad en diferentes navegadores y tecnologías](#)
- [Herramientas y test de verificación](#)