

Uso de objetos en PowerShell

Los objetos, propiedades, métodos y eventos son las unidades básicas de la programación orientada a objetos. Un objeto es un elemento de una aplicación, que representa una instancia de una clase. Propiedades, métodos y eventos son las unidades de creación básicas de los objetos y constituyen sus miembros.

- [Objetos](#)
 - [Ejemplo](#)
 - [Almacenar la ejecución de los cmdlets ls y ps y ver las propiedades y los métodos de cada variable](#)
 - [Ejemplos](#)
 - [Crear un objeto coche con propiedades](#)
 - [Crear un objeto coche con propiedades y métodos](#)
 - [Ejemplos](#)
 - [Crear una clase con un constructor](#)
 - [Crear el objeto para la clase creada](#)
 - [Otra forma de crear una clase y un objeto \(sin constructor\). Crear una clase](#)
 - [Otra forma de crear una clase y un objeto \(sin constructor\). Crear un objeto \(dos posibilidades\)](#)
 - [Ejemplo](#)
 - [Realizar sobrecargas en constructores de una clase](#)
 - [Más información](#)