

Comunicar dos procesos en Kotlin (el hijo responde al padre)

Si deseas comunicar dos procesos en el mismo equipo sin utilizar sockets, una opción es utilizar la comunicación interprocesos (IPC, por sus siglas en inglés) a través de pipes o tuberías. En Kotlin, puedes utilizar la clase `Process` para crear y controlar procesos.

Proceso padre

```
[crayon-6a9d57fdf29fb632251317/]
```

Proceso hijo

```
[crayon-6a9d57fdf2a02682044416/]
```