

Leer contenido de un fichero en kotlin

[crayon-6a9d86c626ec8914208162/]

Explicación de la lectura:

1. `bufferedReader.useLines { lines ->}`: Esta línea crea un bloque que abre un archivo y crea un `BufferedReader`, que es una clase que facilita la lectura eficiente de archivos. El método `useLines` se encarga de abrir y cerrar automáticamente el archivo cuando el bloque termina. El parámetro `{ lines ->}` crea un alias para el flujo de líneas del archivo que se utilizará en el bloque.
2. `lines.forEach {`: Esto inicia un bucle `forEach` que recorre cada línea del archivo.
3. `println(it)`: Dentro del bucle, `it` se refiere a la línea actual que se está procesando, y `println(it)` imprime esa línea en la consola.