

Uso de funciones en Kotlin

Explicación sobre el uso de funciones en Kotlin:

```
[crayon-6a9d9a7f1f5f8193089959/]
```

En este ejemplo, se define una función llamada saludar que no tiene parámetros ni valor de retorno. La función simplemente imprime un saludo en la consola.

```
[crayon-6a9d9a7f1f5ff821531792/]
```

En este caso, se crea una función llamada suma que recibe dos parámetros de tipo entero (a y b) y devuelve la suma de los dos números como un entero.

```
[crayon-6a9d9a7f1f601743029287/]
```

Esta función, llamada multiplica, también recibe dos parámetros de tipo entero (x e y), pero en este caso, el valor de retorno se infiere automáticamente como el resultado de la multiplicación.

```
[crayon-6a9d9a7f1f603541696059/]
```

En el método main, se realizan llamadas a las funciones previamente definidas. Se llama a la función saludar para mostrar un saludo, a la función suma para realizar una suma y a la función multiplica para efectuar una multiplicación.