

Dispatchers para corutinas en Kotlin

El `Dispatchers.Default` es uno de los programadores (dispatchers) predeterminados proporcionados por la biblioteca de corutinas de Kotlin. Indica que el código dentro de una corutina se ejecutará en el subproceso predeterminado del sistema o en un subproceso específico de fondo, según la implementación del programa.

En resumen, `Dispatchers.Default` se utiliza para ejecutar código en un subproceso de fondo sin bloquear el subproceso principal (subproceso de la interfaz de usuario) de una aplicación. Esto es útil cuando se realizan tareas de CPU intensivas o de larga duración en una corutina sin afectar la capacidad de respuesta de la interfaz de usuario.

Ten en cuenta que Kotlin ofrece varios dispatchers predeterminados, cada uno con un propósito diferente:

- `Dispatchers.Default`: Diseñado para tareas intensivas en CPU. Se utiliza para cálculos pesados y procesamiento de datos.
- `Dispatchers.IO`: Adecuado para operaciones de E/S (entrada/salida) como lectura/escritura de archivos, llamadas de red, bases de datos, etc. Este dispatcher se ajusta automáticamente a la cantidad de subprocesos disponibles.
- `Dispatchers.Main`: Diseñado para interactuar con la interfaz de usuario en aplicaciones Android o de escritorio. Se ejecuta en el subproceso principal de la interfaz de usuario.
- `Dispatchers.Unconfined`: No impone ningún hilo específico y depende del contexto del llamador. Es útil en casos específicos y no debe usarse de manera indiscriminada.

La elección del dispatcher depende de las necesidades de la aplicación.