

Crear un formulario en Kotlin utilizando JavaFX

[crayon-6a9d4f6f76048472617725/]

Este código crea un formulario simple con una etiqueta, una caja de texto y dos botones en JavaFX:

1. `primaryStage.title` establece el título del formulario.
2. `val root = VBox(10.0)` crea un contenedor vertical con un espaciado de 10 píxeles entre elementos.
3. Se crean una etiqueta, una caja de texto y dos botones.
4. Las funciones `setOnAction` se utilizan para definir la funcionalidad de los botones. El botón «OK» muestra el contenido de la caja de texto en la consola, y el botón «Cancelar» cierra el formulario.
5. Se agregan los elementos al contenedor `root`.
6. Se crea una escena con el contenedor y se configura en el formulario.
7. Se muestra el formulario utilizando `primaryStage.show()`.
8. La función `main()` inicia la aplicación JavaFX.

