

Lectura y escritura de información (Programación)

Tipos de flujos. Flujos de bytes y de caracteres

Clases relativas a flujos

Utilización de flujos

Entrada desde teclado

Salida a pantalla

Ficheros de datos. Registros

**Apertura y cierre de ficheros.
Modos de acceso**

**Escritura y lectura de información
en ficheros**

**Utilización de los sistemas de
ficheros**

**Creación y eliminación de ficheros
y directorios**

Interfaces

Concepto de evento

**Creación de controladores de
eventos**