

¿Qué es la representación gráfica de un algoritmo?

La representación gráfica de un algoritmo es una forma visual de mostrar la lógica y el flujo de un procedimiento o conjunto de instrucciones. Estas representaciones utilizan símbolos gráficos y conexiones para ilustrar cómo se ejecutan las operaciones y cómo fluye la información a través del algoritmo. La representación gráfica facilita la comprensión y comunicación del algoritmo, especialmente entre personas que pueden no tener experiencia en programación o que prefieren un enfoque visual.

Aquí hay dos tipos comunes de representaciones gráficas de algoritmos:

Diagrama de Flujo:

- **Símbolos básicos:** Los diagramas de flujo utilizan símbolos estándar para representar operaciones, decisiones y puntos de entrada/salida.
- **Conexiones:** Las flechas indican el flujo de control entre los distintos pasos del algoritmo.
- **Estructuras de control:** Se utilizan formas como rectángulos (para procesos), rombos (para decisiones), y óvalos (para inicio/fin) para estructurar el flujo del algoritmo.

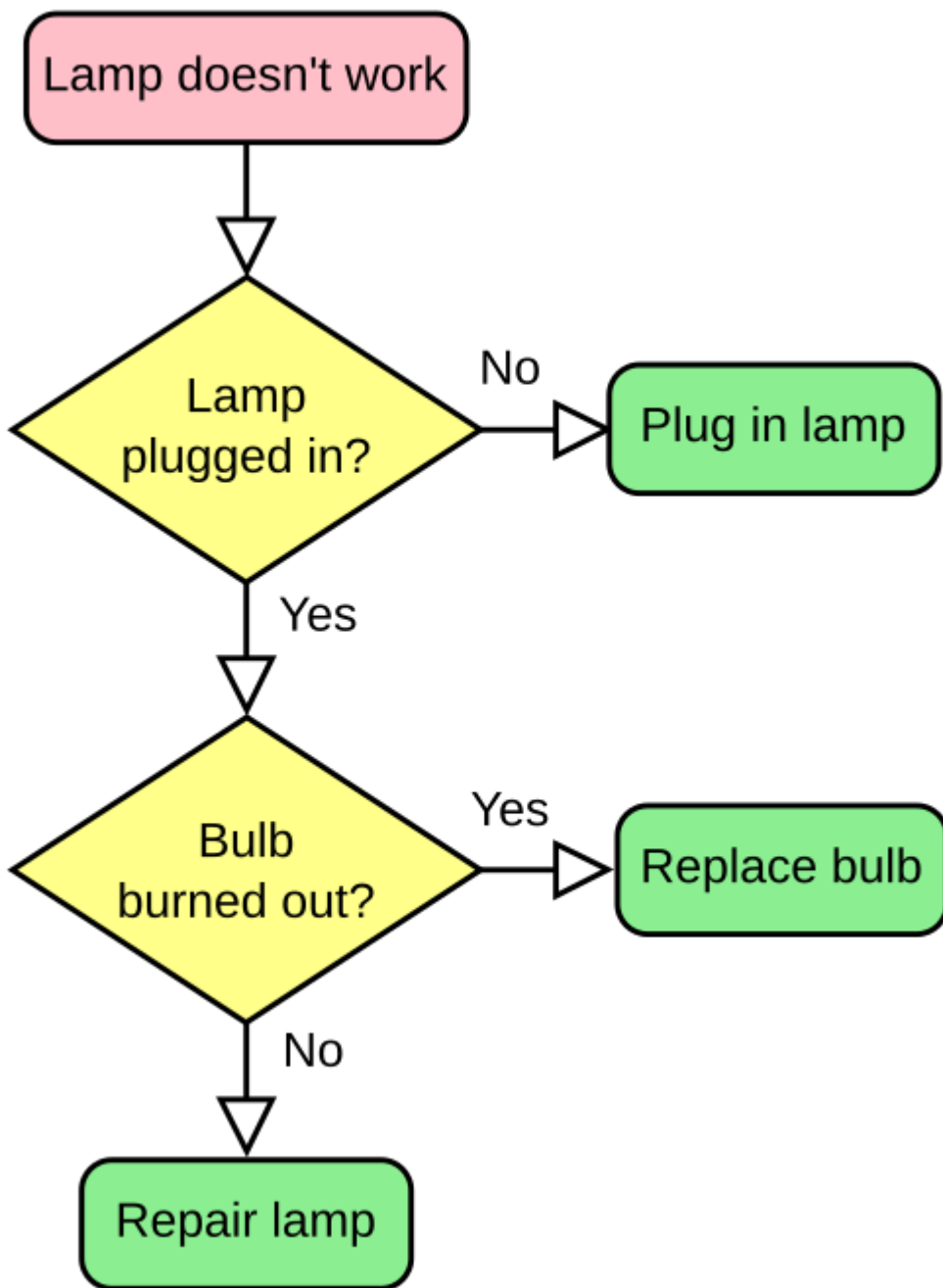


Diagrama de Bloques:

- **Bloques:** Utiliza bloques rectangulares para representar diferentes etapas del algoritmo, y las conexiones entre los bloques indican la secuencia de ejecución.
- **Iconos de operación:** Dentro de los bloques, se pueden utilizar iconos o etiquetas para describir la operación realizada en esa etapa.
- **Inicio/Fin:** Se representan a menudo mediante bloques

ovalados.

Estos tipos de representaciones gráficas son utilizados en la fase de diseño de algoritmos y son útiles para planificar y comunicar la lógica del programa antes de pasar a la implementación. Facilitan la identificación de posibles problemas lógicos, errores o ineficiencias antes de que se escriba el código real.