

# **Elaboración de diagramas de comportamiento (Entornos de desarrollo)**

## **Tipos. Campo de aplicación**

Los diagramas de comportamiento son un tipo de diagramas que persiguen mostrar el comportamiento dinámico de un sistema. Reflejan como determinadas actividades del sistema cambian a lo largo del tiempo.

## **Diagramas de casos de uso. Actores, escenario, relación de comunicación**

En el Lenguaje de Modelado Unificado, un diagrama de casos de uso es una forma de diagrama de comportamiento UML mejorado. El Lenguaje de Modelado Unificado, define una notación gráfica para representar casos de uso llamada modelo de casos de uso.

## **Diagramas de secuencia. Línea de vida de un objeto, activación, envío de mensajes**

El diagrama de secuencia es un tipo de diagrama usado para modelar interacción entre objetos en un sistema según UML. En inglés se pueden encontrar como «sequence diagram», «event-trace diagrams».

## **Diagramas de colaboración. Objetos,**

# mensajes

Un diagrama de colaboración es esencialmente un diagrama que muestra interacciones organizadas alrededor de los roles. A diferencia de los diagramas de secuencia, los diagramas de colaboración, también llamados diagramas de comunicación, muestran explícitamente las relaciones de los roles.