

Castings

El casting es una forma de realizar conversiones de tipos.

Hay dos clases de casting:

- UpCasting: conversión de un tipo en otro superior en la jerarquía de clases. No hace falta especificarlo.
- DownCasting: conversión de un tipo en otro inferior en la jerarquía de clases.

Se especifica precediendo al objeto a convertir con el nuevo tipo entre paréntesis.