

Confección de interfaces de usuario (Desarrollo de interfaces)

Librerías de componentes disponibles para diferentes sistemas operativos y lenguajes de programación; características

Herramientas propietarias y libres de edición de interfaces

Componentes: características y campo de aplicación

Enlace de componentes a orígenes de datos

Asociación de acciones a eventos

Edición del código generado por la herramienta de diseño

Clases, propiedades, métodos

Eventos; escuchadores