

# Uso de las funciones `ftok()`, `shmget()`, `shmat()` y `shmctl()` (ejemplo)

*Crear los programas necesarios para resolver la siguiente situación de forma controlada: un programa padre crea una zona de memoria, escribe un valor en dicha zona de memoria y desde un lector se lee el contenido escrito en la zona de memoria.*

## **Padre**

[crayon-6a9d6040a3737563973479/]

## **Lector**

[crayon-6a9d6040a373e721933359/]