

Usabilidad (Desarrollo de interfaces)

Usabilidad. Características, atributos

La usabilidad se refiere a la facilidad de uso y la eficiencia con la que un usuario puede interactuar con un sistema. Sus atributos incluyen la facilidad de aprendizaje, eficiencia, facilidad de recordar, bajo índice de errores y satisfacción del usuario.

Medida de usabilidad de aplicaciones; tipos de métricas

Se utilizan diversas métricas para medir la usabilidad, como el tiempo que lleva completar una tarea, la tasa de errores cometidos por los usuarios, la facilidad de aprendizaje y la satisfacción del usuario a través de encuestas o escalas de evaluación.

Pautas de diseño de la estructura del interface de usuario; menús, ventanas, cuadros de diálogo, atajos de teclado, entre otros

- **Menús:** Deben ser intuitivos y organizados para facilitar la navegación.
- **Ventanas:** Deben ser coherentes, claras y presentar información relevante.
- **Cuadros de diálogo:** Deben ser concisos, claros y brindar

opciones claras al usuario.

- **Atajos de teclado:** Deben ser consistentes y permitir una interacción fluida y rápida con la aplicación.

Pautas de diseño del aspecto del interface de usuario: colores, fuentes, iconos, distribución de los elementos

- **Colores:** Se utilizan para transmitir emociones y jerarquía visual. Deben ser coherentes y complementar la marca.
- **Fuentes:** Legibilidad y coherencia. Se eligen fuentes que faciliten la lectura y reflejen la identidad de la marca.
- **Iconos:** Deben ser claros y representar visualmente su función.
- **Distribución de elementos:** La disposición de los elementos en la pantalla debe ser lógica y centrada en la experiencia del usuario.

Pautas de diseño de los elementos interactivos del interface de usuario: Botones de comando, listas desplegables, entre otros

- **Botones de comando:** Deben ser visibles, con texto claro y acciones intuitivas.
- **Listas desplegables:** Deben ser fáciles de usar y mostrar información relevante.
- **Otros elementos interactivos:** Deben seguir patrones

conocidos y ofrecer una experiencia coherente.

Pautas de diseño de la secuencia de control de la aplicación

- La secuencia de control se refiere a cómo los usuarios navegan y utilizan la aplicación.
- Debe ser lógica y seguir el flujo natural de las tareas que los usuarios realizan.
- Se enfoca en crear una experiencia fluida y consistente para el usuario.